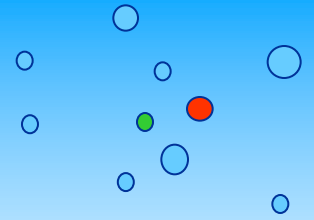


# Ujjgyakorlat - pontok kombinálása (súlyozott átlagok)



Válasszon tetszőleges alfa súlyokat:

$$\mathbf{r} = \sum_{i=1}^3 \alpha_i \mathbf{p}_i, \quad \alpha_i \in \mathbb{R}, \mathbf{p}_i \in \mathbb{R}^3, i = 1, 2, 3$$

- lineáris kombináció (de nem baricentrikus, és nem konvex) :

$$\alpha_1 = \dots \quad \alpha_2 = \dots \quad \alpha_3 = \dots$$

- baricentrikus kombináció (de nem konvex):

$$\alpha_1 = \dots \quad \alpha_2 = \dots \quad \alpha_3 = \dots$$

- konvex kombináció:

$$\alpha_1 = \dots \quad \alpha_2 = \dots \quad \alpha_3 = \dots$$

# Ujjgyakorlat - implicit görbék

Pontok kiértékelése :

'+' vagy '-' vagy '0'

$$F(x, y) = xy^2 - y^2 - 4x = 0$$

$$P_1 = (2, 5), P_2 = \left(-\frac{1}{2}, 1\right), P_3 = \left(-\frac{1}{3}, 1\right), P_4 = \left(1, \frac{1}{2}\right)$$

[...], [...], [...], [...]

Gradiens vektor komponenseinek meghatározása

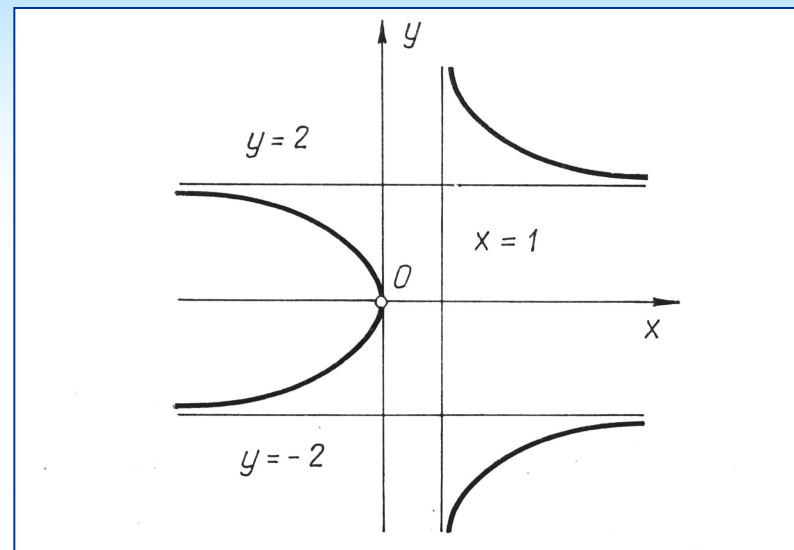
$$\text{grad } F = \left( \frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial y} \right) = ( \dots, \dots )$$

Gradiens kiértékelése a 3. görbepontban:

( , )

Érintővektor a 3. görbepontban:

( , )

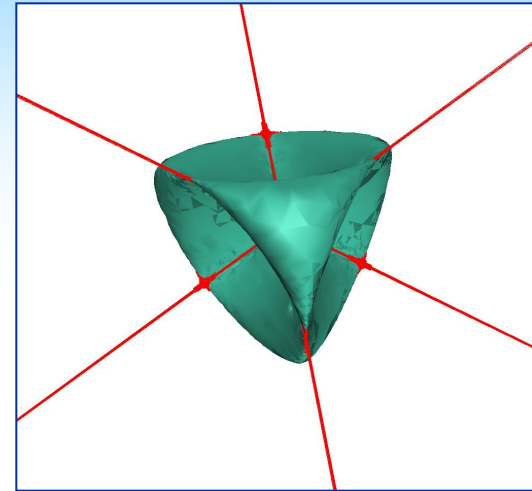


# Ujjgyakorlat - implicit felületek

Implicit felület kiértékelése az  $(1,2,2)$  pontban

$$F(x, y, z) = x^2 y + y^2 z - 5xy = 0$$

Gradiens vektor komponenseinek meghatározása



$$\text{grad } F = \left( \frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial y}, \frac{\partial F}{\partial z} \right) = ( \dots\dots\dots, \dots\dots\dots, \dots\dots\dots )$$

Gradiens kiértékelése a fenti görbepontban:  $( \dots\dots\dots, \dots\dots\dots )$

Az érintősík egyenlete a fenti görbepontban:  $\left( (x, y, z) - ( \dots, \dots, \dots ) , ( \dots\dots\dots, \dots\dots\dots, \dots\dots\dots ) \right) = 0$

# Ujjgyakorlat - érintő egyenes

Parametrikus görbe

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{b}_2 t^2 + \mathbf{b}_1 t + \mathbf{b}_0, t \in [0,1]$$

$$\mathbf{b}_2 = (12,6) \quad \mathbf{b}_1 = (-8,2), \quad \mathbf{b}_0 = (4,1)$$

Érintővektor egyenlete:

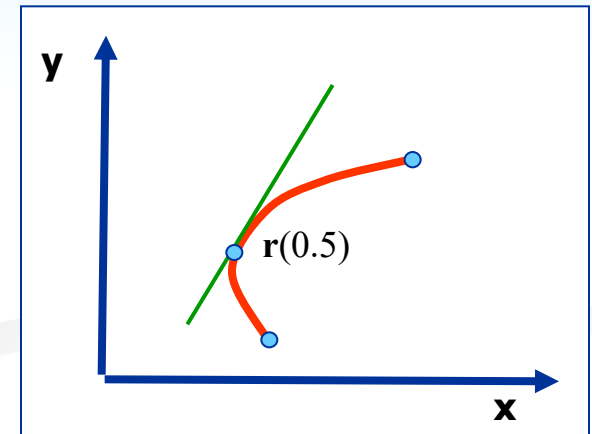
$$\dot{\mathbf{r}}(t) = \dots\dots\dots, t \in [0,1]$$

Görbepont és érintővektor a középpontban:

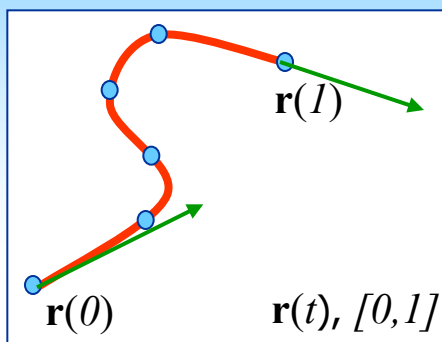
$$\mathbf{r}(0.5) = (\dots, \dots), \quad \dot{\mathbf{r}}(0.5) = (\dots, \dots)$$

Érintő egyenes egyenlete:

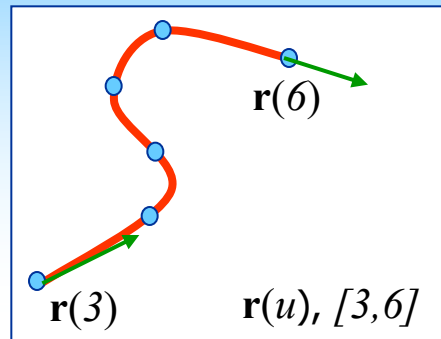
$$\mathbf{l}(w) = \mathbf{r}(t_0) + w \dot{\mathbf{r}}(t_0), t_0 = 0.5, \mathbf{l}(w) = (\dots, \dots) + w (\dots, \dots)$$



# Ujjgyakorlat - átparaméterezés



1. Kiinduló görbe



2. Lineáris átparaméterezés

Adott egy görbe:  $\mathbf{r}(t) = (2,3)t^2 + (5,8)$

Keressük ennek a görbének az átparaméterezett változatát:

$$\mathbf{r}(t) \rightarrow \mathbf{r}(u); \quad [0,1] \rightarrow [3,6]$$

Az átparaméterező függvény lineáris:

$$u(t) = at + b, \quad a = \dots\dots\dots, \quad b = \dots\dots\dots$$

Írja fel az új görbét  $u$  hatványai szerint:

$$\mathbf{r}(u) = (\dots\dots\dots)u^2 + (\dots\dots\dots)u + (\dots\dots\dots)$$

# Ujjgyakorlat - affin invariancia

Szemléltesse, hogy az affin invariancia teljesül az alábbi másodfokú Bézier görbére a  $t=0.25$  pontban

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{b}_0(1-t)^2 + \mathbf{b}_1 2t(1-t) + \mathbf{b}_2 t^2 \quad \mathbf{b}_0 = (4,2), \mathbf{b}_1 = (2,4), \mathbf{b}_2 = (8,8)$$

Értékelje ki a  $t=1/4$  pontot az eredeti görbén  $\mathbf{r}(0.25) = (\dots, \dots)$

Értékelje ki a  $t=1/4$  pontot az alábbi transzformált görbén

$$\mathbf{r}^*(0.25) = \mathbf{r}(0.25) + (2,4) = (\dots, \dots)$$

Ellenőrizze, hogy a súlyfüggvények kielégítik a baricentrikus feltételt

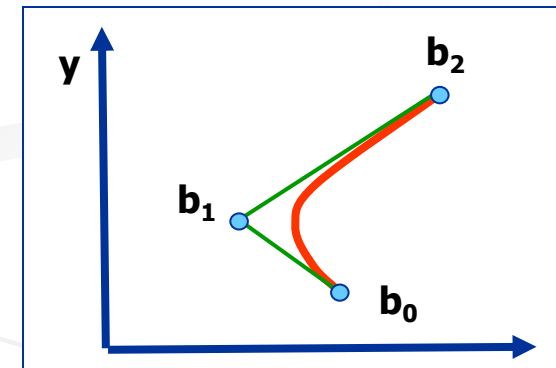
$$(1-t)^2 + 2t(1-t) + t^2 = ???$$

Transzformálja a tartópontokat

$$\mathbf{b}_0^* = (\dots, \dots), \mathbf{b}_1^* = (\dots, \dots), \mathbf{b}_2^* = (\dots, \dots)$$

Értékelje ki a módosított görbét  $t=0.25$ -ben

$$\mathbf{r}^*(t) = \mathbf{b}_0^*(1-t)^2 + \mathbf{b}_1^* 2t(1-t) + \mathbf{b}_2^* t^2 = (\dots, \dots)$$



# Ujjgyakorlat-parametrikus felületek

$v=1$  konstans paraméter vonal felírása:

$$\mathbf{r}(u, v) = (1, 1, 0) + (2, 4, 1)u^2 + (5, 5, 2)uv + (3, 3, 3)v^2, (u, v) \in [0, 2]$$

$$\mathbf{r}(u, 1) = \mathbf{c}(u) = (\dots, \dots, \dots) + (\dots, \dots, \dots)u + (\dots, \dots, \dots)u^2$$

Derivált függvények és értékük az (1,1) pontban:

$$\dot{\mathbf{r}}_u(u, v) = \dots\dots\dots$$

$$\dot{\mathbf{r}}_v(u, v) = \dots\dots\dots$$

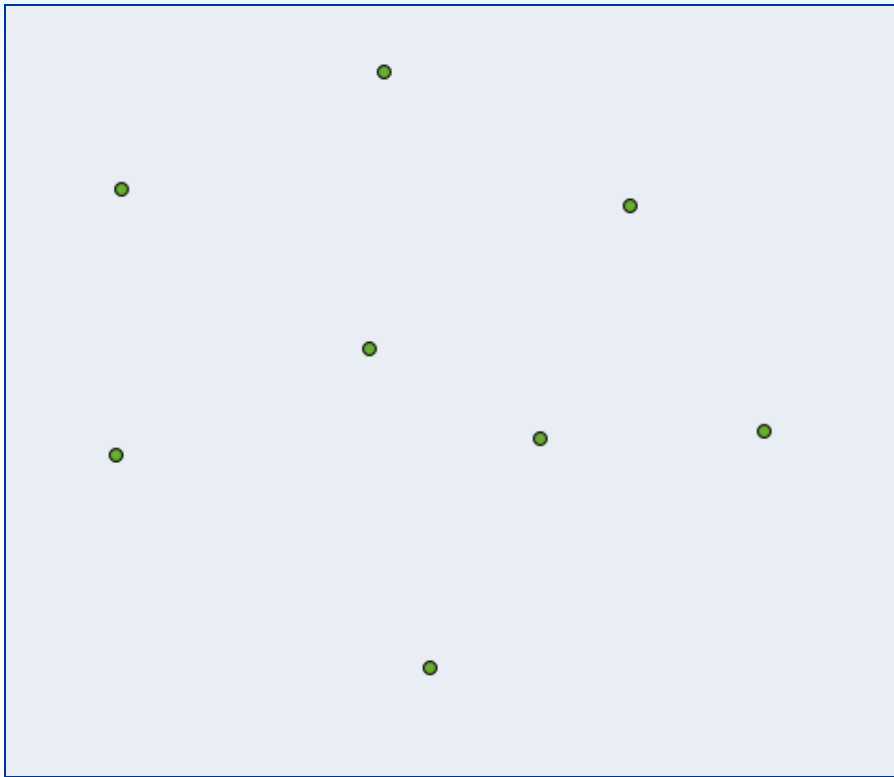
$$\dot{\mathbf{r}}_u(u = 1, v = 1) = (\dots, \dots, \dots)$$

$$\dot{\mathbf{r}}_v(u = 1, v = 1) = (\dots, \dots, \dots)$$

3D-s pont egy felületi görbén:

$$(u(t), v(t)) = (0.25 + t, 4t) \quad \mathbf{r}(u, v) = \mathbf{r}(u(t), v(t))|_{t=0.25} = (\dots, \dots, \dots)$$

# Ujjgyakorlat - Delaunay háromszögek és Voronoi diagram



Rajzolja meg az adott ponthalmazhoz tartozó Voronoi diagrammot, majd húzza be a Delaunay háromszögelés éleit

Magyarázza el a duális összerendelést a két struktúra között:

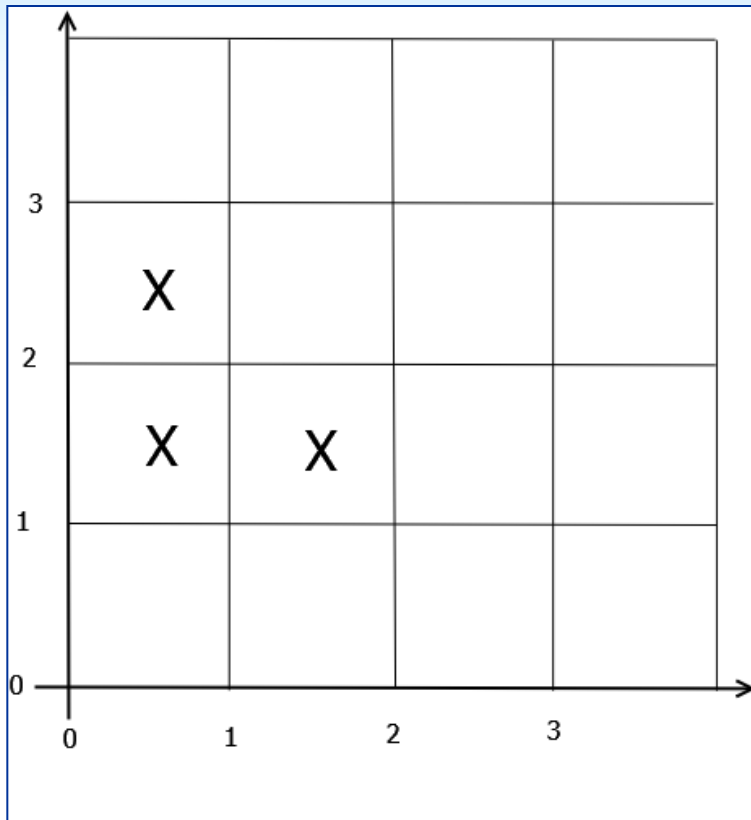
Delaunay csúcs = .....

Delaunay lap = .....

Delaunay él = .....



# Ujjgyakorlat - sétáló négyzet



$$F(x, y) = x^2 - y^2x + 2$$

Az X-szel jelölt négyzetek sarkaiban értékelje ki a fenti implicit függvényt

Jelölje meg azokat az éleket, amelyeket az  $F(x, y) = 0$  görbe elmetsz, és rajzolja be a közelítő polyline-t

A metszéspontokat lineáris interpolációval határozza meg a csúcsok között

# Ujjgyakorlatok – Hermite interpoláció

## Hermite interpoláció (harmadfokú)

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{p}_A F_0(t) + \mathbf{t}_A G_0(t) + \mathbf{p}_B F_1(t) + \mathbf{t}_B G_1(t)$$

$$F_0(t) = 2t^3 - 3t^2 + 1, F_0(1) = 0$$

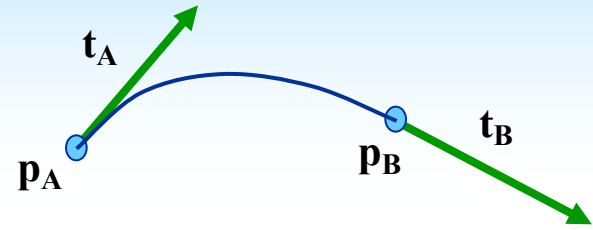
$$G_0(t) = t^3 - 2t^2 + t, G_0(1) = 0$$

$$F_1(t) = -2t^3 + 3t^2, F_1(1) = 1$$

$$G_1(t) = t^3 - t^2, G_1(1) = 0$$

$$\mathbf{r}(1) = \mathbf{p}_B$$

Bizonyítsuk be, hogy a Hermite interpoláció  $t=1$ -ben reprodukálja a B-beli tangens vektort



$$\mathbf{r}'(t) = \mathbf{p}_A F_0'(t) + \mathbf{t}_A G_0'(t) + \mathbf{p}_B F_1'(t) + \mathbf{t}_B G_1'(t)$$

$$F_0'(t) = \dots\dots\dots, F_0'(1) = \dots\dots$$

$$G_0'(t) = \dots\dots\dots, G_0'(1) = \dots\dots$$

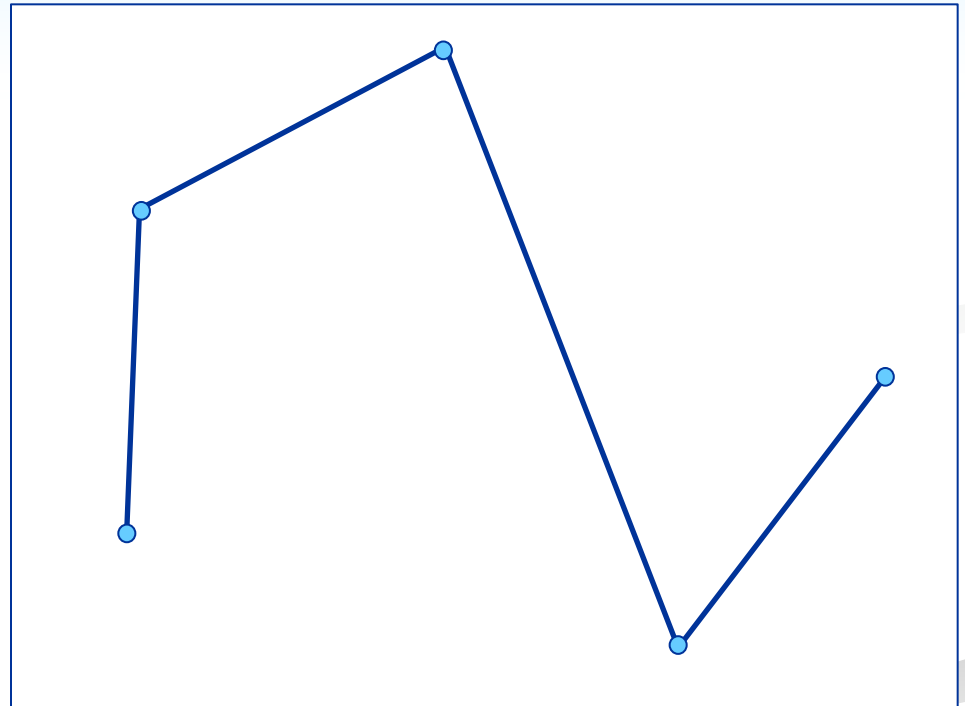
$$F_1'(t) = \dots\dots\dots, F_1'(1) = \dots\dots$$

$$G_1'(t) = \dots\dots\dots G_1'(1) = \dots\dots$$

$$\mathbf{r}'(1) = \dots\dots\dots$$

# Ujjgyakorlat - deCasteljau algoritmus

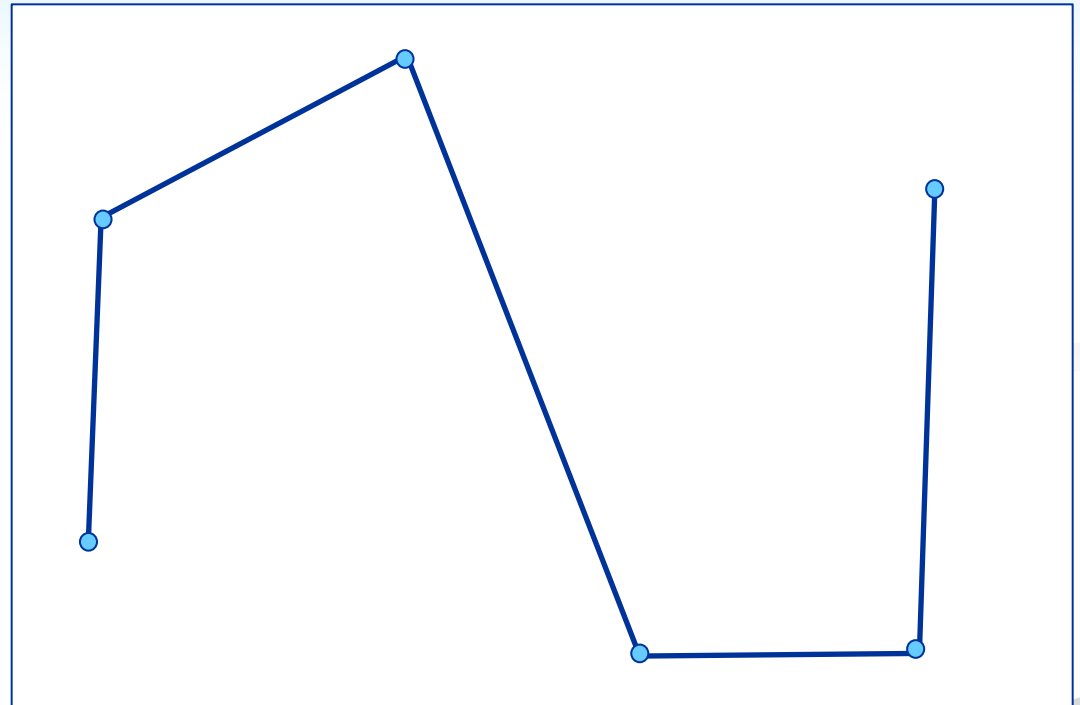
Értékelje ki az adott Bézier görbét a  $t=2/3$  pontban a deCasteljau algoritmus segítségével; rajzolja be az algoritmus lépéseit



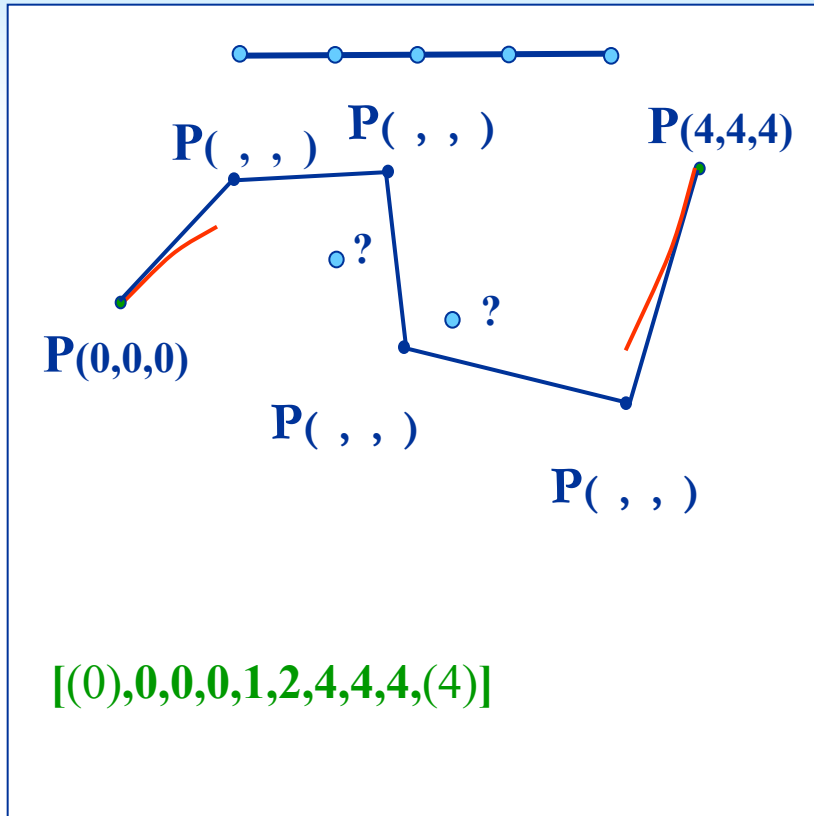
# Ujjgyakorlat - fokszámemelés

Rajzolja be az adott  
ötödfokú Bézier görbe  
kontrollpoligonját  
fokszámemelés után

(minden húron keletkezik  
egy új kontrollpont)



# Ujjgyakorlat - poláris koordináták

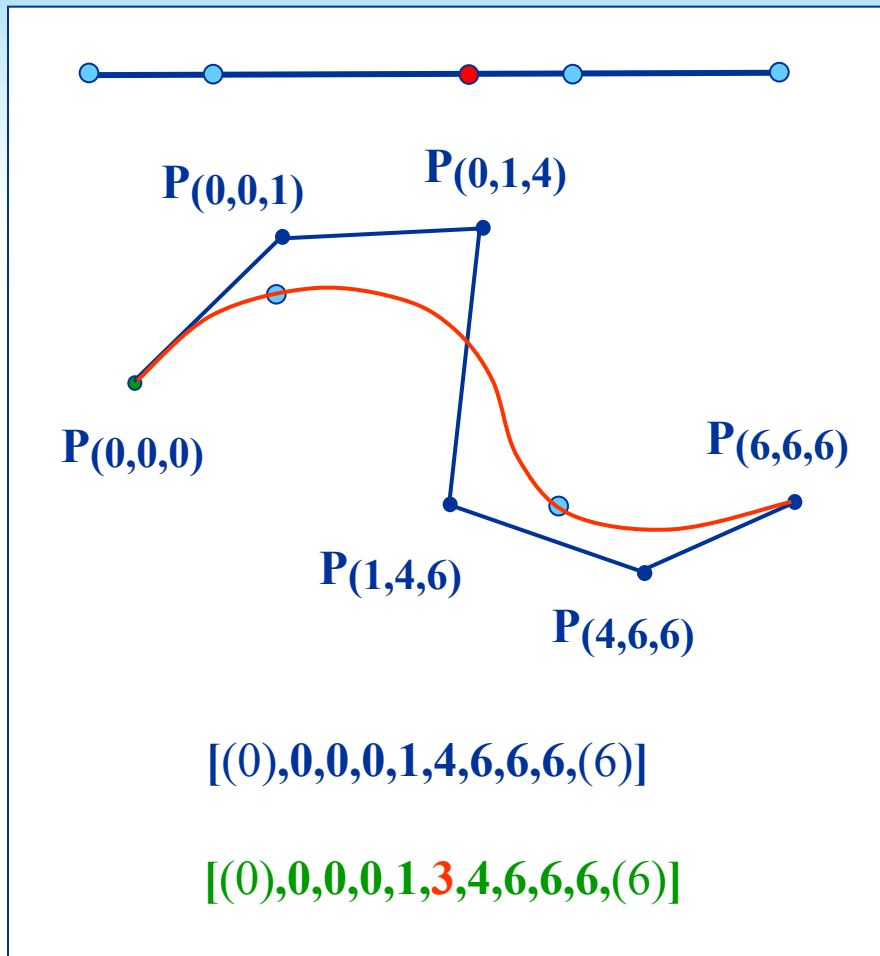


Adott egy harmadfokú interpoláló B-spline, három szegmensen a  $[0,4]$  intervallumban

1. Határozza meg a kontrollpontok poláris koordinátáit
2. Határozza meg és rajzolja be a a belső szegmens két végpontját
3. A  $P_{(0,1,2)} = (5,4)$  és a  $P_{(1,2,4)} = (9,0)$  kontrollpontok alapján határozza meg a  $P_{(1,2,1)}$  kontrollpont Descartes koordinátáit

$$(x,y) = (\dots\dots\dots, \dots\dots\dots)$$

# Ujjgyakorlat - csomó beszúrás



Szúrjon be egy új csomót  $u=3$ -nál, határozza meg az új kontrollpontok poláris koordinátáit és szerkessze újra a kontroll poligont

# Ujjgyakorlat – de Boor algoritmus

Értékelje ki a B-spline-t az  $u=2$  pontban 3-szor ismételt csomóbeszűrés segítségével

$$\mathbf{r}(u) = \mathbf{P}(u, u, \dots, u)$$

Határozza meg a poláris koordinátákat, és rajzolja be a vonatkozó kontrollpontokat

$$\{\mathbf{P}_{(0,0,1)}, \mathbf{P}_{(0,1,3)}\} \Rightarrow \{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\}$$

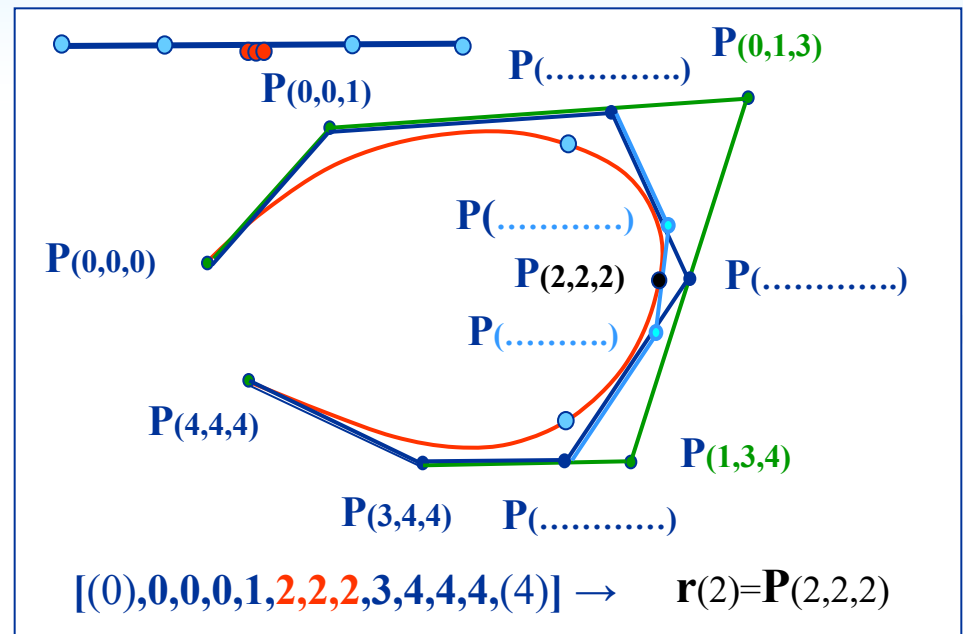
$$\{\mathbf{P}_{(0,1,3)}, \mathbf{P}_{(1,3,4)}\} \Rightarrow \{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\}$$

$$\{\mathbf{P}_{(1,3,4)}, \mathbf{P}_{(3,4,4)}\} \Rightarrow \{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\}$$

$$\{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}, \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\} \Rightarrow \{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\}$$

$$\{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}, \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\} \Rightarrow \{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\}$$

$$\{\mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}, \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}\} \Rightarrow \{\mathbf{P}_{(2,2,2)}\}$$



# Ujjgyakorlat – Bézier szegmensek

Állítsa elő a B-spline görbe középső szegmensének Bézier kontrollpontjait poláris címkek segítségével

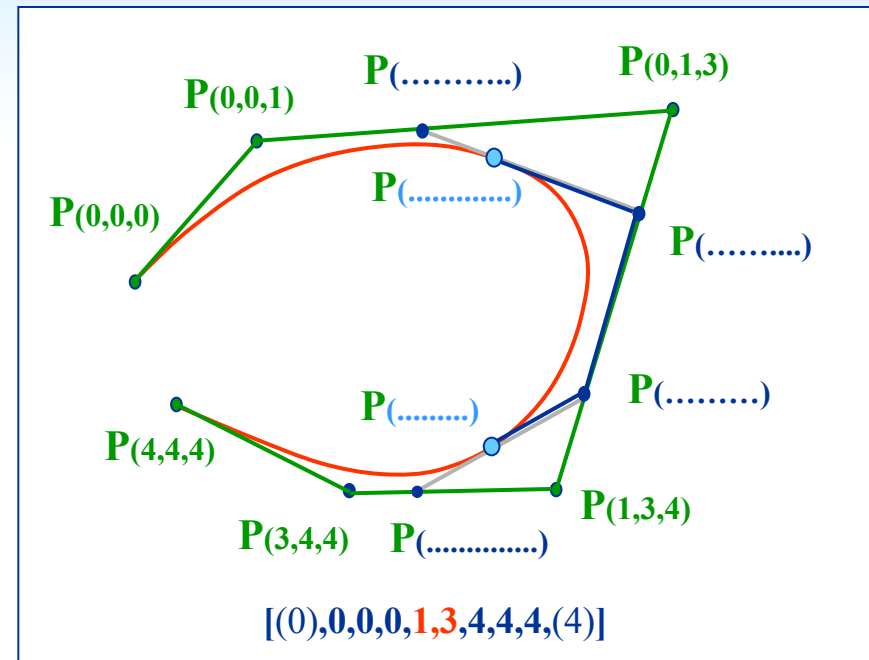
$$\mathbf{r}^B(u), u \in [1,3]$$

az alábbi formában

$$\mathbf{P}_{(a,a,a)}, \mathbf{P}_{(a,a,b)}, \mathbf{P}_{(a,b,b)}, \mathbf{P}_{(b,b,b)}$$

Lépések:

$$\begin{aligned} \{ \mathbf{P}_{(0,0,1)}, \mathbf{P}_{(0,1,3)} \} &\Rightarrow \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} \\ \{ \mathbf{P}_{(0,1,3)}, \mathbf{P}_{(1,3,4)} \} &\Rightarrow \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}, \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} \\ \{ \mathbf{P}_{(0,1,1)}, \mathbf{P}_{(1,1,3)} \} &\Rightarrow \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} \\ \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}, \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} &\Rightarrow \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} \\ \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)}, \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} &\Rightarrow \{ \mathbf{P}_{(\dots, \dots, \dots)} \} \end{aligned}$$



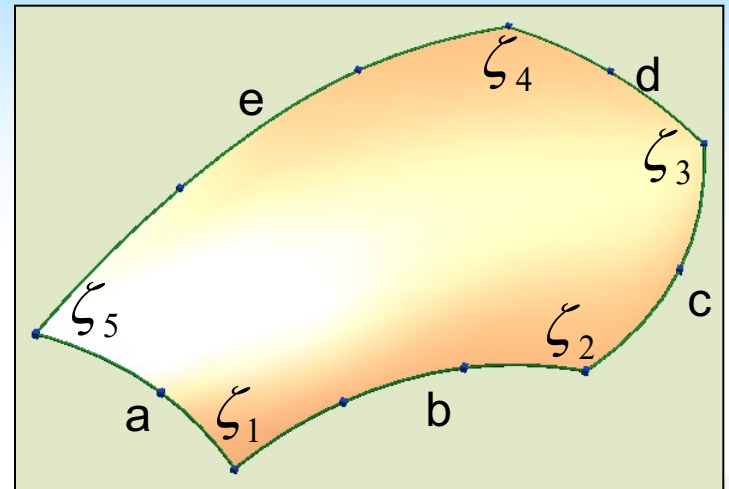


# Ujjgyakorlat - poligonális domén

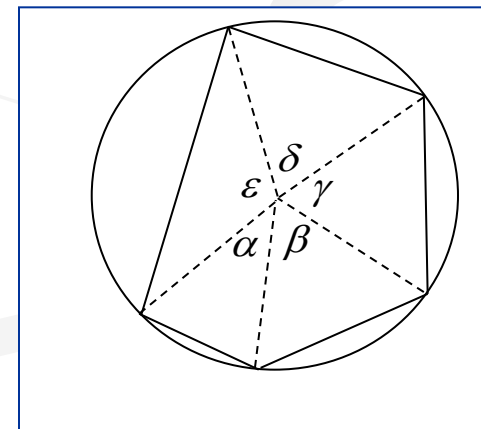
Adott  $n$  darab határgörbe 3D-ben, hosszuk rendre:

$$a = 3, b = 2, c = 4, d = 3, e = 6$$

Ez alapján határozzuk meg az alábbi körpoligonban létrehozott domén belső szögeit:



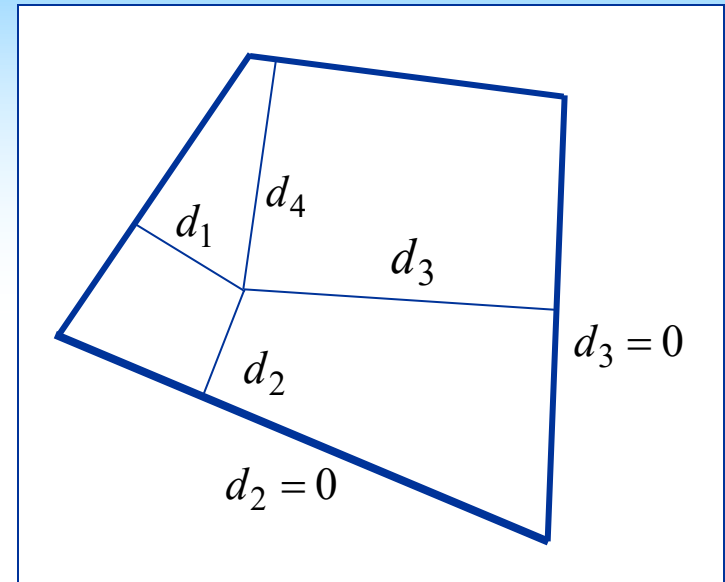
$$\alpha = \dots, \beta = \dots, \gamma = \dots, \delta = \dots, \varepsilon = \dots$$



# Ujjgyakorlat - súlyfüggvények

- Oldal-alapú súlyfüggvény:
  - i-edik oldalon:  $\text{Blend}_{\text{oldal}}^i = 1$
  - $j \neq i$  oldalakon:  $\text{Blend}_{\text{oldal}}^i = 0$

$$\text{Blend}_{\text{oldal}}^i(d_1, d_2, \dots, d_n) = \frac{\prod_{j \neq i} d_j^2}{\sum_k \prod_{j \neq k} d_j^2}$$



## Feladat:

- $n=4$ , a 2-es blend függvény meghatározása
- ellenőrzés a 2. és 3. oldalakon

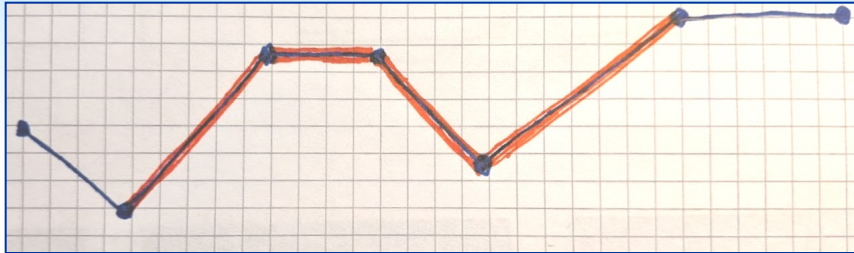
$$\text{Blend}_{\text{oldal}}^2 = \frac{\dots}{\dots + \dots + \dots + \dots}$$

$$\text{Blend}_{\text{oldal}}^2(d_2 = 0) = ?$$

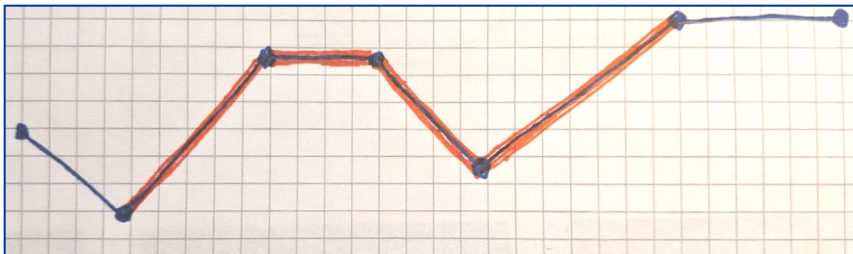
$$\text{Blend}_{\text{oldal}}^2(d_3 = 0) = ?$$

# Ujjgyakorlat - rekurzív poligonosztás

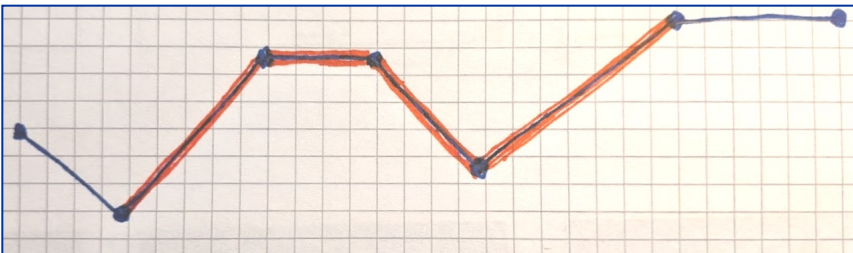
Saroklevágás (Chaikin)



Húrfelezés

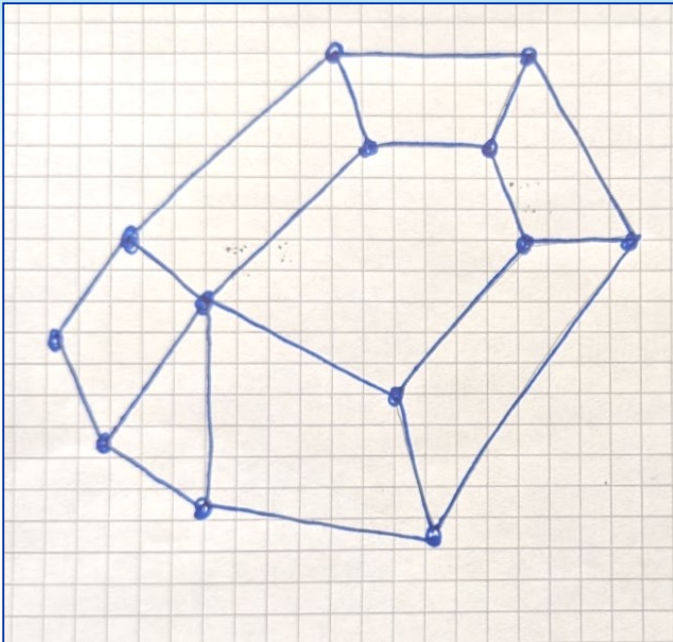


Interpoláló



- Hajtson végre egy felosztási lépést mindhárom kontrollpoligon pirossal kiemelt részén
- Rajzolja be az új csúcsokat, és jelölje meg, hogy hány darab régi csúcs lineáris kombinációja alapján jöttek ezek létre

# Ujjgyakorlat - rekurzív felosztás<sub>1</sub>



- Hajtson végre egy felosztási lépést az X módszer szerint és rajzolja be az új csúcsokat és éleket

X = Doo-Sabin vagy Catmull-Clark vagy középosztás

- Egy-egy kiválasztott új csúcsra jelölje meg, hogy mely régi csúcsok lineáris kombinációja alapján jöttek létre
- Számolja össze hány n-oldalú lap keletkezett:

3-oldalú: 1 db

4-oldalú: 6 db

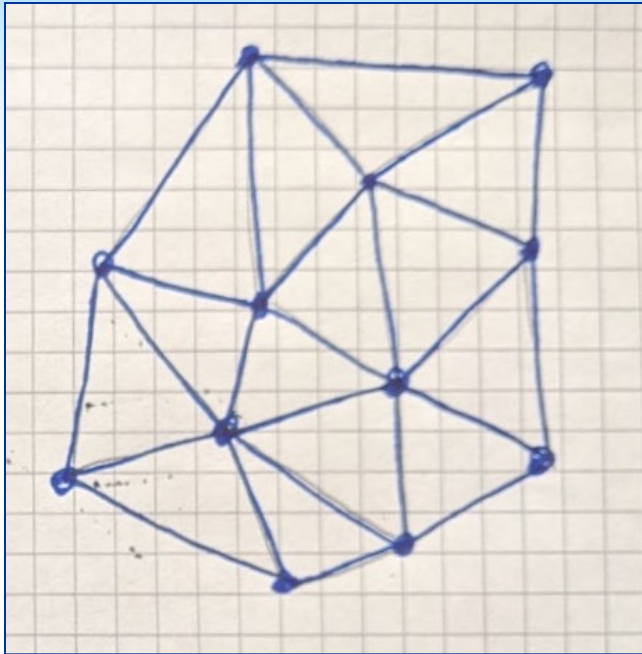
5-oldalú: 1 db

3-oldalú: .....

4-oldalú: .....

5-oldalú: .....

# Ujjgyakorlat - rekurzív felosztás<sub>2</sub>



- Hajtson végre egy felosztási lépést az X módszer szerint és rajzolja be az új csúcsokat és éleket

X = Loop-féle osztás vagy  $\sqrt{3}$  osztás

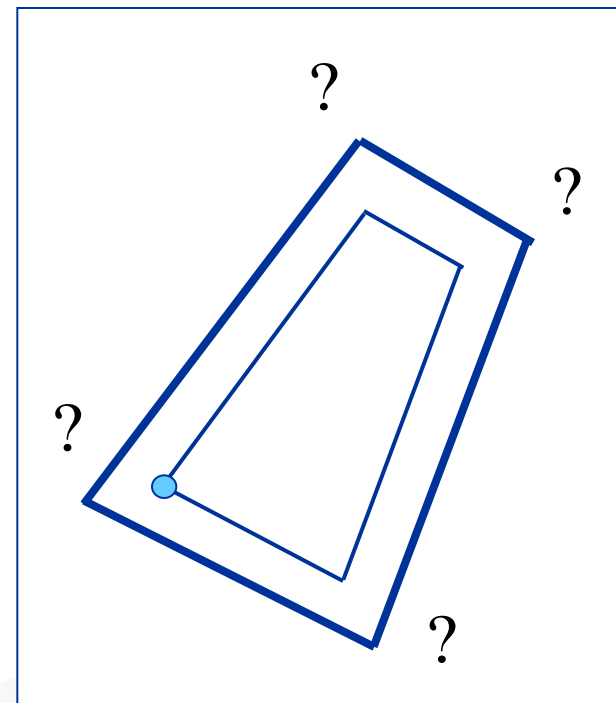
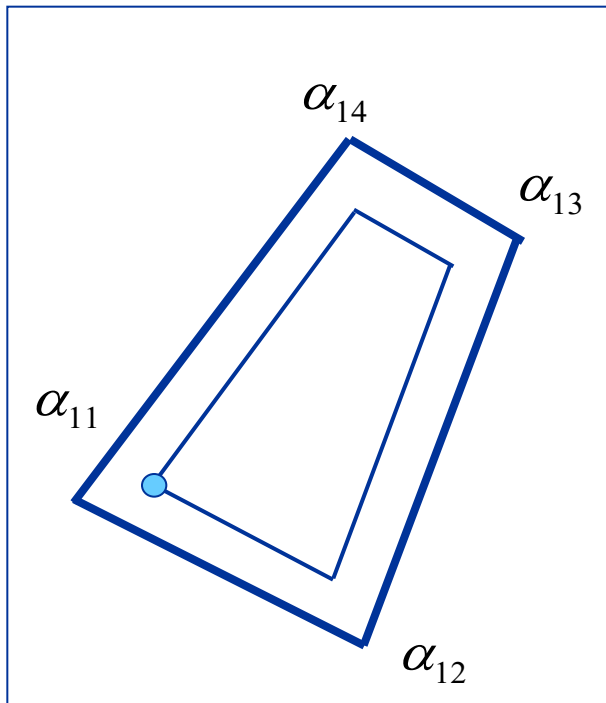
- Egy-egy kiválasztott új csúcsra jelölje meg, hogy mely régi csúcsok lineáris kombinációja alapján jöttek létre
- Számolja össze hány lapból indultunk és hány új 3-oldalú lap keletkezett:

Induló lapok száma: .....

Keletkezett lapok száma: .....

# Ujjgyakorlat - Doo-Sabin súlyok

$$n = 4, i = 1, \alpha_{11} = \frac{n+5}{4n}, \quad \alpha_{1j} = \frac{3 + 2 \cos \frac{2\pi(i-j)}{n}}{4n}, \quad j = 2, 3, 4$$



# Ujjgyakorlat – tangens becslés

Parabolikus tangens becslés három adatpont alapján:

$$\mathbf{r}(u) \rightarrow \mathbf{r}(1) = \mathbf{P}_0 = (0,0); \mathbf{r}(3) = \mathbf{P}_1 = (5,2); \mathbf{r}(4) = \mathbf{P}_2 = (6,0)$$

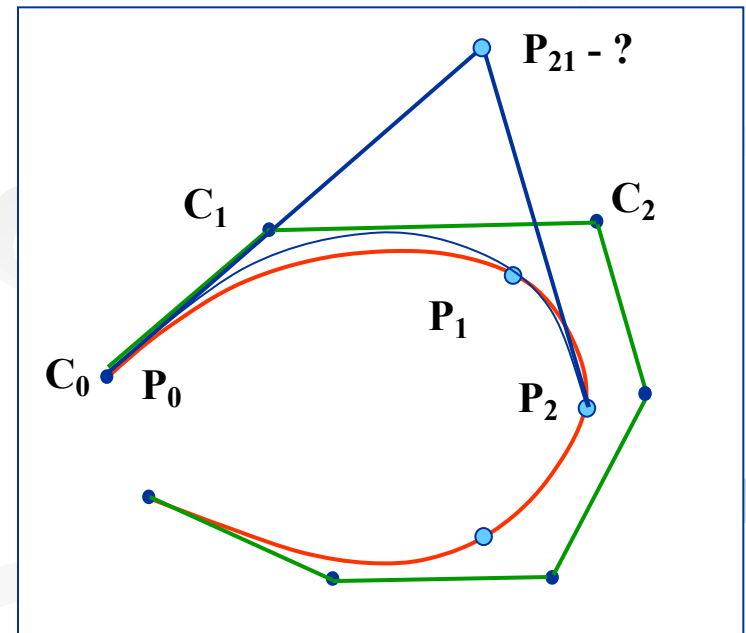
$$\mathbf{p}(t) = \mathbf{P}_0(1-t)^2 + \mathbf{P}_{21}2t(1-t) + \mathbf{P}_2t^2, t \in [0,1]$$

Meghatározandó a középső kontroll pont  $\mathbf{P}_{21}$ ,  
majd a tangens vektor:

$$\mathbf{P}_1 = \mathbf{p}(t_0), t_0 = \dots;$$

$$\mathbf{P}_{21} = \frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots\dots} = (\dots, \dots)$$

$$\dot{\mathbf{p}}(t) = 2(\mathbf{P}_{21} - \mathbf{P}_0) = (\dots, \dots)$$



# Ujjgyakorlat - parametrizáció

Egy adott B-spline interpolációs feladathoz négy adatpontot parametrizálni kell

$$P_0 = (0,0), P_1 = (15,20), P_2 = (31,20), P_3 = (46,0)$$

Jelölések

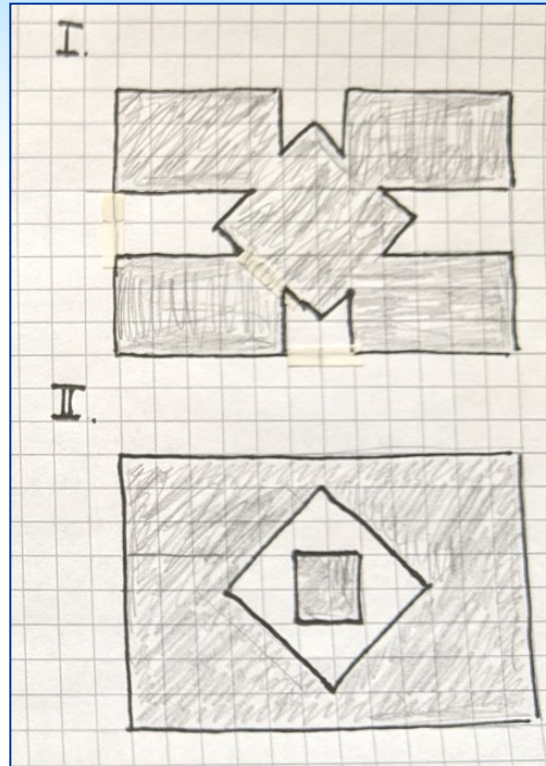
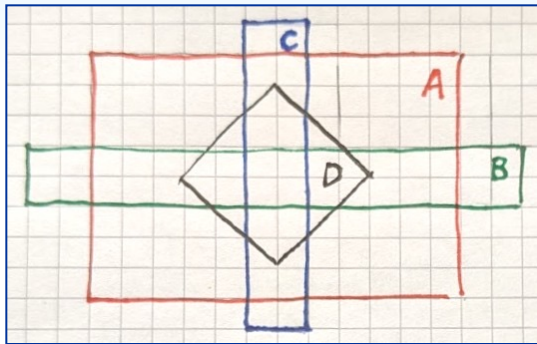
$$\Delta_i = u_i - u_{i-1}, d_i = |\mathbf{P}_i - \mathbf{P}_{i-1}|, i = 1, \dots, n$$

Határozzuk meg a csomó értékeket a következő algoritmusok szerint:

- egyenletes:  $\Delta_i = \text{const.}$   $u_0 = 0, u_1 = \dots, u_2 = \dots, u_3 = \dots$
- húr hossz szerint:  $\frac{\Delta_i}{\Delta_{i+1}} = \frac{d_i}{d_{i+1}}$   $u_0 = 0, u_1 = \dots, u_2 = \dots, u_3 = \dots$
- (iii) centripetális:  $\frac{\Delta_i}{\Delta_{i+1}} = \frac{\sqrt{d_i}}{\sqrt{d_{i+1}}}$   $u_0 = 0, u_1 = \dots, u_2 = \dots, u_3 = \dots$



# Ujjgyakorlat - CSG

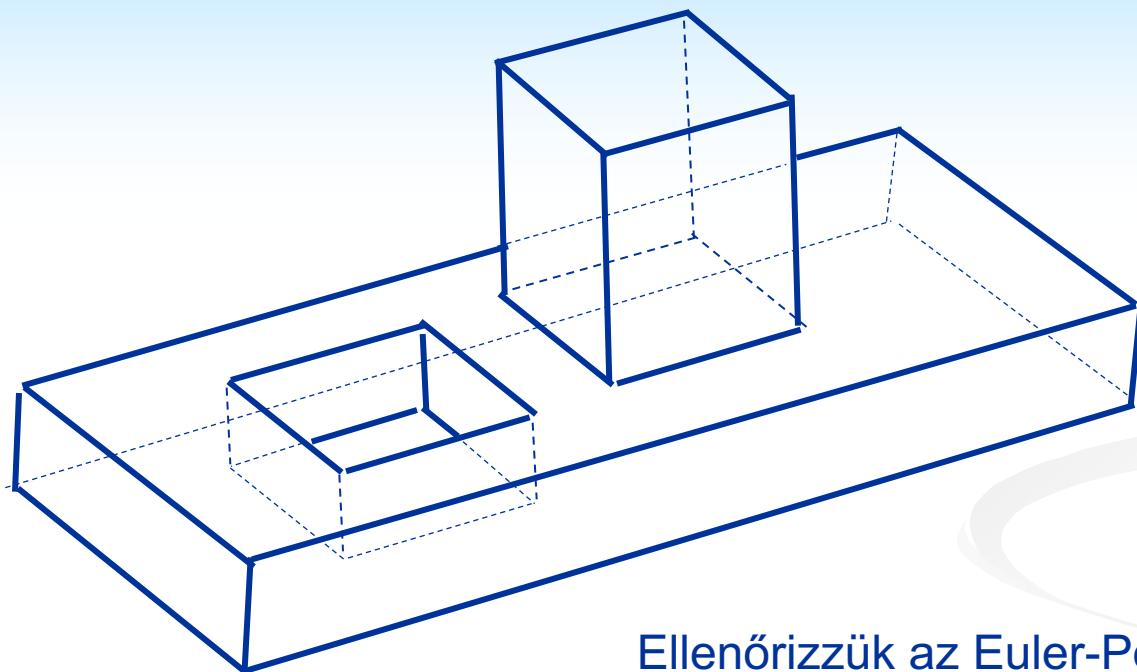


I. fa:

II. fa:

Az A,B,C és D primitív objektumok halmazműveleti kombinációjával hozza létre az I. és II. modellek bináris CSG gráfjait (bináris fa).

# Ujjgyakorlat - E-P egyenlet



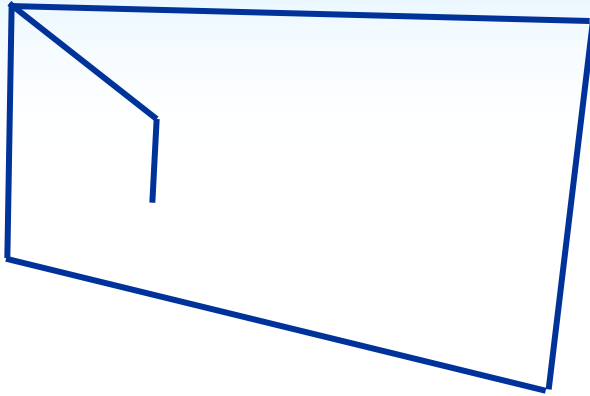
Ellenőrizzük az Euler-Poincare egyenletet:

V: ....., E: ....., F: .....,  $L_i$ : ....., G: .....

$$V - E + F - (L_i) = 2(1 - G)$$

# Ujjgyakorlat - Euler operációk

Generáljon egy Euler operáció sorozatot (MEV, MEF, KEML), amely A állapotból B-be visz

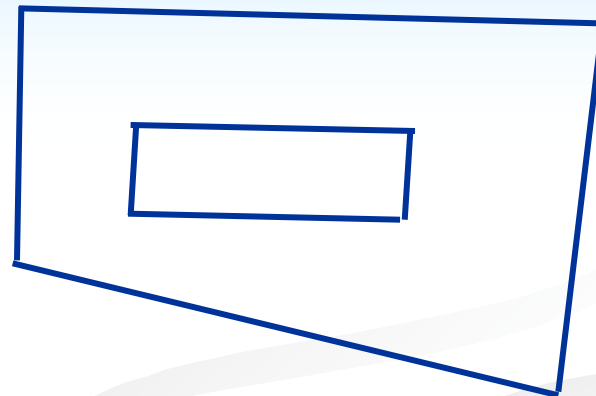


A - Kiindulás:

V:6, E:6, F:1, L<sub>i</sub>:0

(6,6,2)

1.....2.....3.....4.....



B - Végeredmény:

V:....., E:....., F:....., L<sub>i</sub>:.....

# Ujjgyakorlat - paraméterkorrekció

Adott egy  $\mathbf{r}(t)$  görbe és egy  $C$  pont, határozzuk meg a legközelebbi görbepontot és annak közelítő paraméterértékét!

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{P}_0(1-t)^2 + \mathbf{P}_1 2(1-t)t + \mathbf{P}_2 t^2, t \in [0,1]$$

$$\dot{\mathbf{r}}(t) = 2(\mathbf{P}_1 - \mathbf{P}_0)(1-t) + 2(\mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1)t$$

$$\mathbf{P}_0 : (-1,1), \mathbf{P}_1 : (0,0), \mathbf{P}_2 : (3,1)$$

$$\mathbf{C} : (1,1), \quad t_0 = 0.5$$

Kiszámítandó:

$$\mathbf{r}(t_0) = (x(t_0), y(t_0)) = (\dots, \dots)$$

$$\dot{\mathbf{r}}(t_0) = (\dots, \dots)$$

$$h = \frac{(\mathbf{C} - \mathbf{r}(t_0), \dot{\mathbf{r}}(t_0))}{|\dot{\mathbf{r}}(t_0)|} = \frac{((\dots, \dots), (\dots, \dots))}{\dots} = \dots$$

$$\Delta t = \frac{h}{|\dot{\mathbf{r}}(t_0)|} = \dots; \quad t_1 = t_0 + \Delta t = \dots$$

