

3D Számítógépes Geometria II.

3. Szabadformájú felületek illesztése és simítása

<http://cg.iit.bme.hu/portal/3dgeo2>

<https://www.vik.bme.hu/kepzes/targyak/VIII/V16>

Dr. Várady Tamás, Dr. Salvi Péter
BME, Villamosmérnöki és Informatikai Kar
Irányítástechnika és Informatika Tanszék

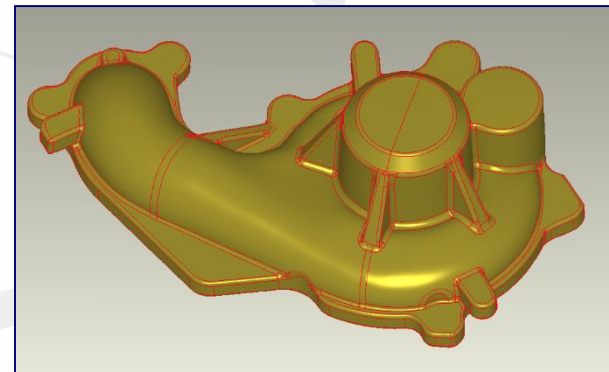
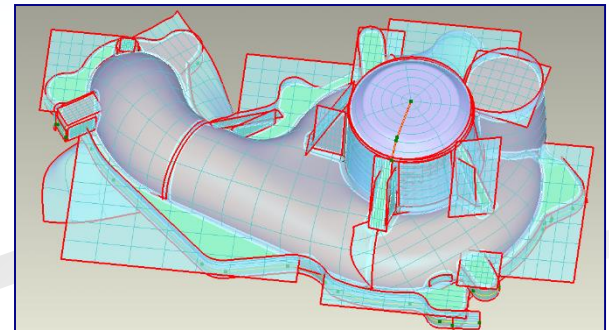
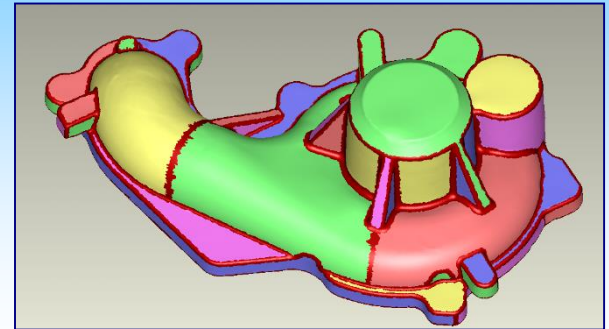


Tartalom

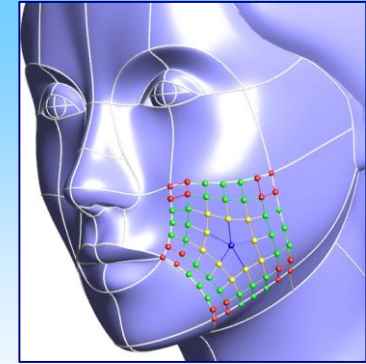
- Felületillesztés B-spline-okkal
 - alkalmazási területek, követelmények
 - a megoldandó egyenletrendszer (ismétlés)
- Szép (fair) görbék és felületek
 - globális simító eljárások (energia integrálok)
 - lokális kontrollpont optimalizálás
- Paraméterezés, gyenge kontrollpontok
- A labeling technika

Felületillesztés₁

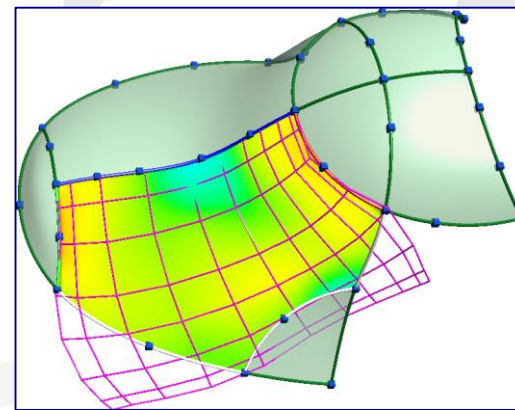
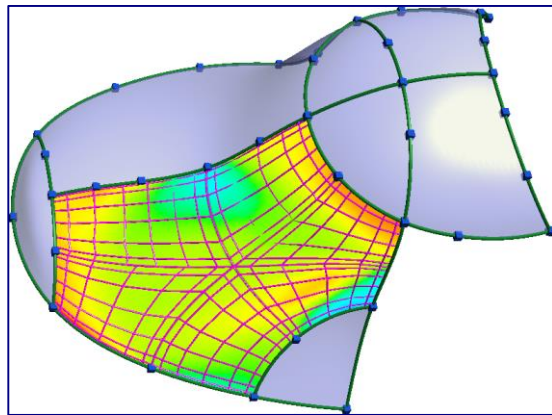
- Cél: általános topológiájú háromszögháló tartományok közelítése parametrikus felületekkel
- Digitális alakzatrekonstrukció: szegmentált tartományok → felületmodell



Felületillesztés₂



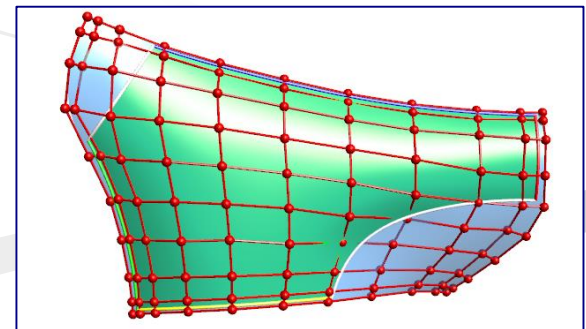
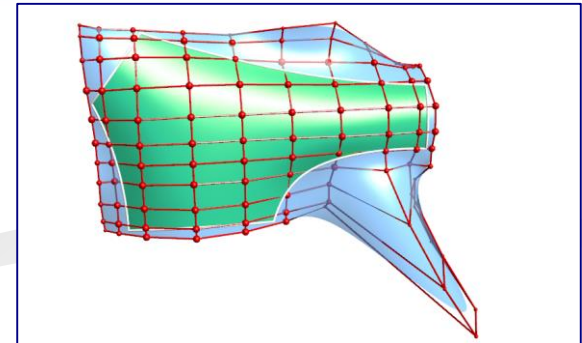
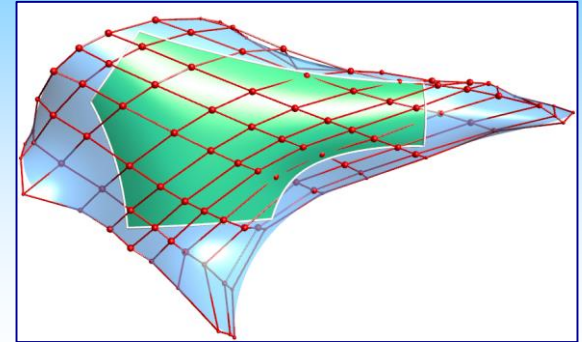
- Nem szabványos felületreprezentációk konverziója szabványos (NURBS) formátumra; export különböző CAD/CAM alkalmazásokhoz
- Példa – általános topológiájú görbeháló alapú modellezése; n-oldalú felületek → visszavágott (trimmelt) felületek



Követelmények₁

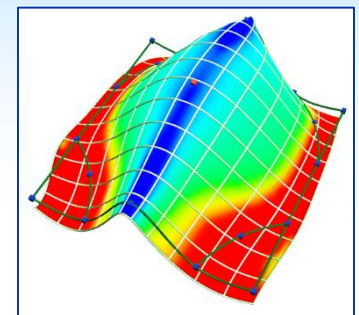
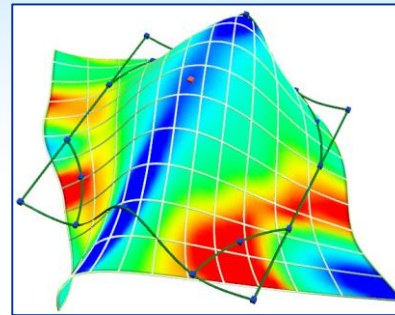
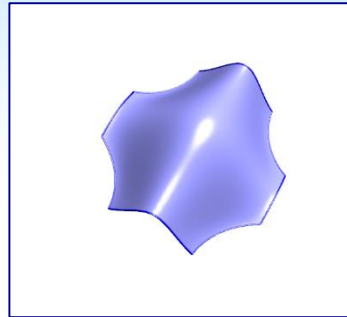
- Pontosság (előírt tolerancia)
- Egyenletes görbületeszlés mind a tartomány belsejében, mind azon kívül
- A kontrollpontok száma legyen relatíve alacsony
- A kontrollpontok elrendezése lehetőleg kövesse az alaksajátosságokat
- A felület kiterjedése (konvex burok) legyen a lehető legkisebb

A parametrizáció megválasztása alapvető kérdés !!!

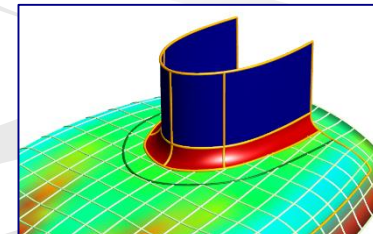
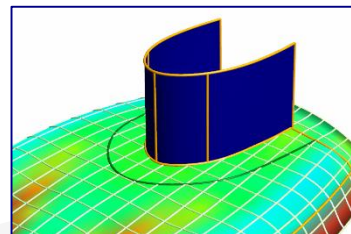
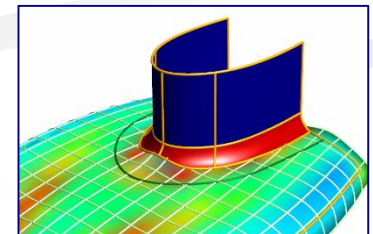
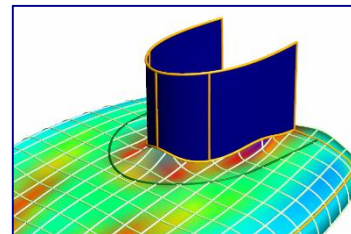
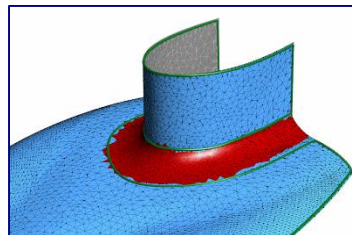


Követelmények₂

- Természetes orientáció



- Sima kiterjesztés



Approximáció B-spline felületekkel₁

Lineáris egyenletrendszer

- adott pontok paraméterezéssel: $\{\mathbf{P}_i, u_i, v_i\}, i = 0, \dots, M$;
- B-spline felület $n+1 \times m+1$ ismeretlen kontrollponttal:

$$\mathbf{S}(u, v) = \sum_{k=0}^n \sum_{l=0}^m \mathbf{c}_{kl} N_k(u) N_l(v)$$

$$\{\mathbf{c}_{kl}\}, k = 0, \dots, n; l = 0, \dots, m; \rightarrow \{\mathbf{c}_j\}, j = 0, \dots, N;$$

- $M \gg N$ egyenlet \Rightarrow távolságfüggvény minden adatpontra

$$d_i = \left| \mathbf{P}_i - \sum_{k=0}^n \sum_{l=0}^m \mathbf{c}_{kl} N_k(u_i) N_l(v_i) \right| = \left| \mathbf{P}_i - \sum_{j=0}^N \mathbf{c}_j \bar{N}_j(u_i, v_i) \right|;$$

$$j = k(m+1) + l, \mathbf{c}_j = \mathbf{c}_{kl}, \bar{N}_j(u_i, v_i) = N_k(u_i) N_l(v_i); j = 0, \dots, N$$

- négyzetes távolság függvény:

$$F_{lsq}(\mathbf{c}_0, \dots, \mathbf{c}_N) = \sum_{i=0}^M \left| \mathbf{P}_i - \mathbf{S}(u_i, v_i) \right|^2 = \sum_{i=0}^M \sum_{j=0}^N \left| \mathbf{P}_i - \mathbf{c}_j \bar{N}_j(u_i, v_i) \right|^2$$

- minimalizálás:

$$\frac{\partial F_{lsq}}{\partial \mathbf{c}_k}(\mathbf{c}) = -2 \sum_{i=0}^M \left(\sum_{j=0}^N \mathbf{P}_i - \mathbf{c}_j \bar{N}_j(u_i, v_i) \right) \bar{N}_k(u_i, v_i), \quad k = 0, 1, \dots, N$$

Approximáció B-spline felületekkel₂

- mátrix alakban:

$$\min ([\mathbf{N}][\mathbf{c}] - [\mathbf{P}])^2 \Rightarrow [\mathbf{N}]^T [\mathbf{N}][\mathbf{c}] = [\mathbf{N}]^T [\mathbf{P}],$$

$$[\mathbf{M}_{\text{lsq}}][\mathbf{c}] = [\mathbf{b}]$$

- ahol

$$[\mathbf{M}_{\text{lsq}}] = [\mathbf{N}]^T [\mathbf{N}], \quad [\mathbf{b}] = [\mathbf{N}]^T [\mathbf{P}].$$

- a megoldás:

$$[\mathbf{c}] = [\mathbf{M}_{\text{lsq}}]^{-1} [\mathbf{b}]$$

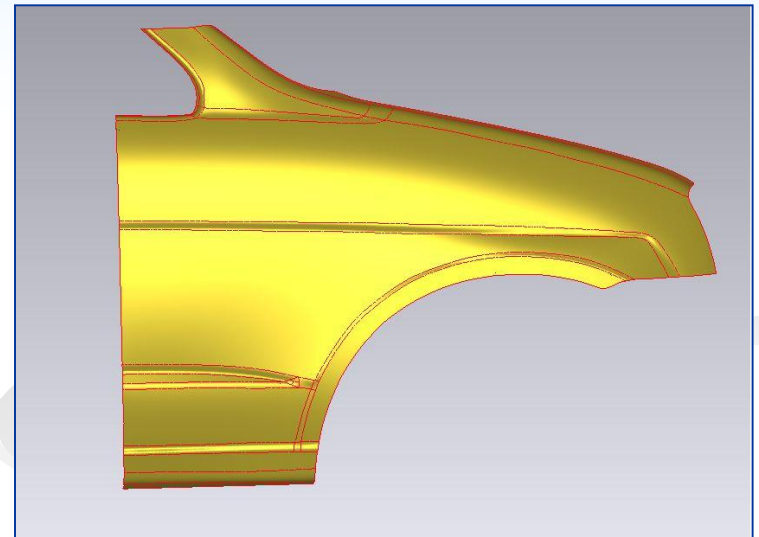
Simító integrál:

$$F_{\text{smooth}}(\mathbf{c}_0, \dots, \mathbf{c}_N) = \iint_{\Omega} (\mathbf{S}_{uu}^2 + 2\mathbf{S}_{uv}^2 + \mathbf{S}_{vv}^2) du dv$$

- minimalizálás:

$$F_{\text{comp}}(\mathbf{c}) = F_{\text{lsq}}(\mathbf{c}) + \lambda F_{\text{smooth}}(\mathbf{c}) \Rightarrow [\mathbf{c}] = [\mathbf{M}_{\text{lsq}} + \lambda \mathbf{M}_{\text{smooth}}]^{-1} [\mathbf{b}]$$

- simítási súly λ , helyes beállítása kritikus lehet



Approximáció B-spline felületekkel₃

Hibabecslés:

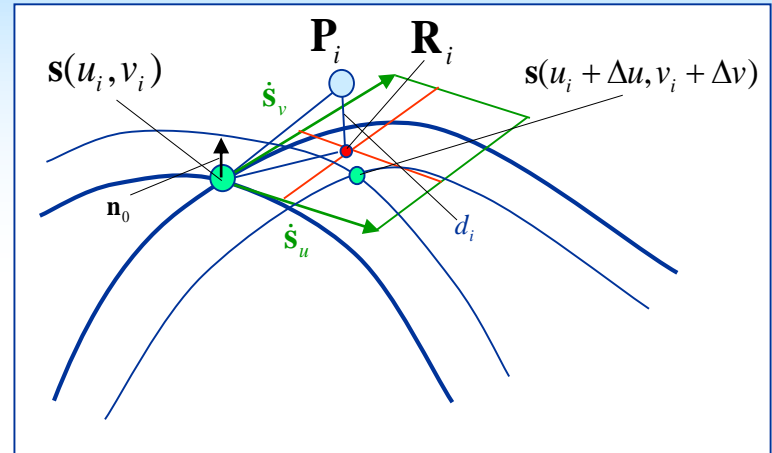
$$\mathbf{n}_0 = \frac{\mathbf{s}_u \times \mathbf{s}_v}{|\mathbf{s}_u \times \mathbf{s}_v|}, d_i \cong |\mathbf{P}_i - \mathbf{s}(u_i + \Delta u, v_i + \Delta v)|$$

$$d_i = |\mathbf{P}_i - \mathbf{s}(u_i, v_i)| \|\mathbf{n}_0\| \cos \varphi = (\mathbf{P}_i - \mathbf{s}(u_i, v_i), \mathbf{n}_0)$$

$$d_i \leq \varepsilon$$

$$\mathbf{R}_i = \mathbf{P}_i - d_i \mathbf{n}_0 \cong \mathbf{s}(u_i, v_i) + \Delta u \dot{\mathbf{s}}_u + \Delta v \dot{\mathbf{s}}_v,$$

$$\Rightarrow (\Delta u, \Delta v)$$

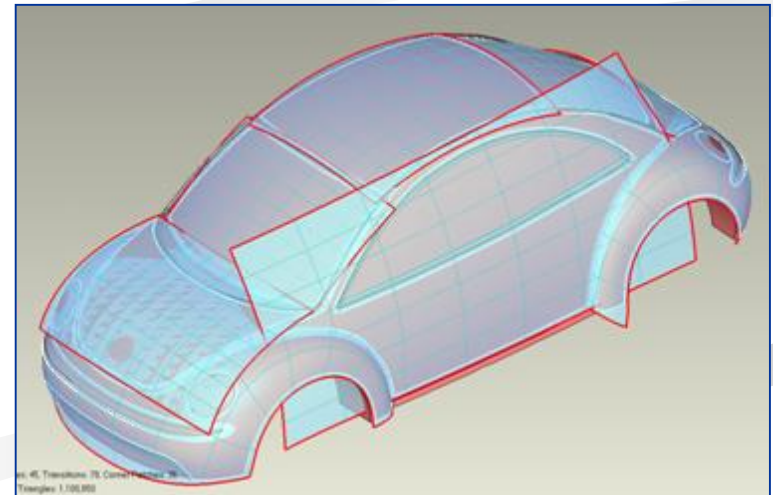


Paraméterkorrekció:

$$(u_i, v_i)^{k+1} = (u_i, v_i)^k + (\Delta u_i, \Delta v_i), i = 0, \dots, M$$

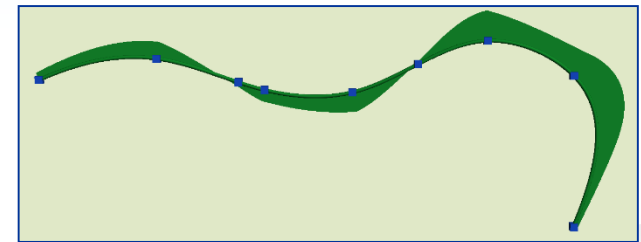
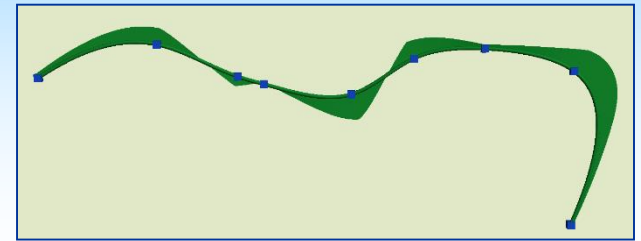
Általános problémák:

- kezdeti paraméterezés – n -oldalú szabálytalan ponttartományra
- nagyon sok lehetőség van – jelentősen befolyásolja a felületminőséget



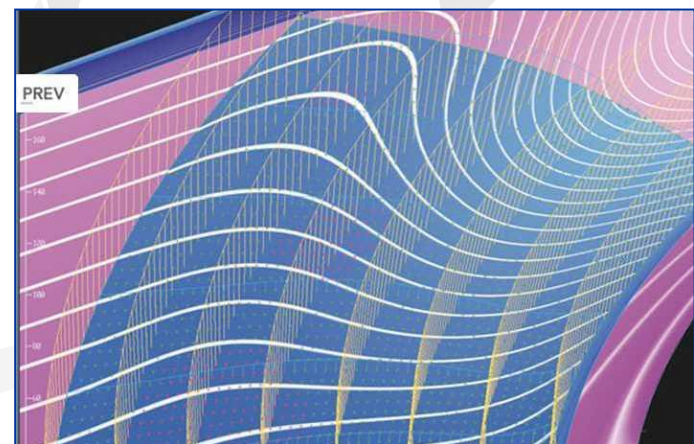
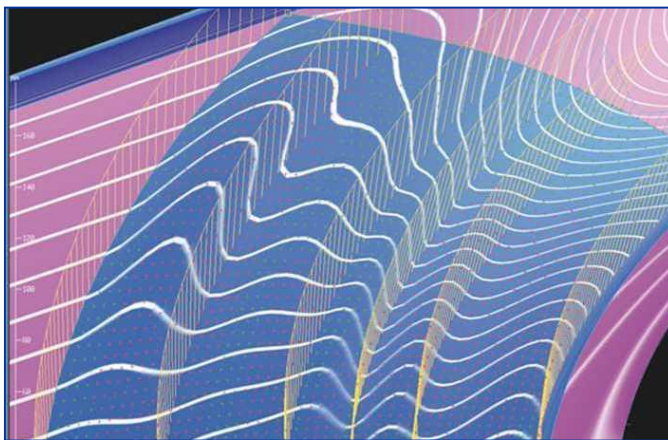
Szép (fair) görbék és felületek

- nincs egyértelmű matematikai definíció...
- fair: a görbületeszlés egyenletes és a lehető legkevesebb monoton szakaszból áll
- kerülendő: felesleges inflexiók, erős görbületi szélsőértékek, lapos szakaszok



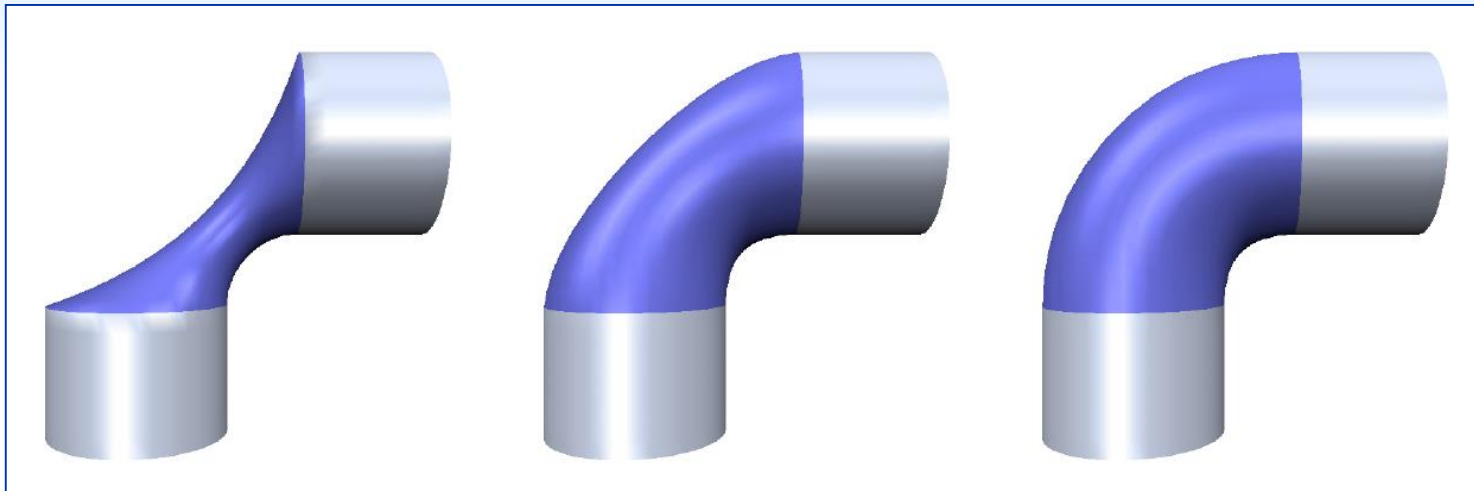
1. globális eljárás: ponthalmaz illesztése simaságot optimalizáló tagokkal

2. lokális eljárás: kontrollpontok pozíciójának optimalizálása



Simasági mértékek

- Energia-minimalizálás (fairing) – minőségmérő integrálok: a „tökéletlenséget” büntetik
- A simaság fontos: pl. megjelenítésnél, anyagtulajdonságok, megmunkálás stb.



(Kobbelt)

- Membrán energia:
- a felület legyen kicsi

$$\int_s dA = \min.$$

$$\iint_{\Omega} |\mathbf{r}_u|^2 + |\mathbf{r}_v|^2 \, dudv$$

- Rugalmas lap energia
(thin plate):
- ne legyen nagy a görbület

$$\int_s \kappa_1^2 + \kappa_2^2 dA = \min.$$

$$\iint_{\Omega} |\mathbf{r}_{uu}|^2 + 2|\mathbf{r}_{uv}|^2 + |\mathbf{r}_{vv}|^2 \, dudv$$

- Minimális görbület variáció:
- ne változzon gyorsan a görbület

$$\int_s \left(\frac{\partial \kappa_1}{\partial \mathbf{k}_1} \right)^2 + \left(\frac{\partial \kappa_2}{\partial \mathbf{k}_2} \right)^2 dA = \min.$$

Kontrollpontok optimalizálása₁

Harmadfokú B-spline - C^2 folytonos:

$$\ddot{\mathbf{r}}_{tt}(t_0^-) = \ddot{\mathbf{r}}_{tt}(t_0^+) \rightarrow \kappa(t_0^-) = \kappa(t_0^+)$$

$$\ddot{\mathbf{r}}_{ttt}(t_0^-) \neq \ddot{\mathbf{r}}_{ttt}(t_0^+) \rightarrow \kappa'(t_0^-) \neq \kappa'(t_0^+)$$

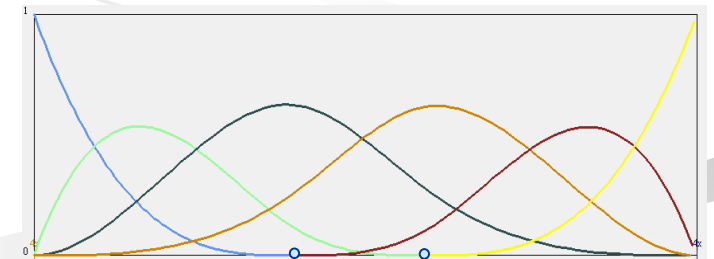
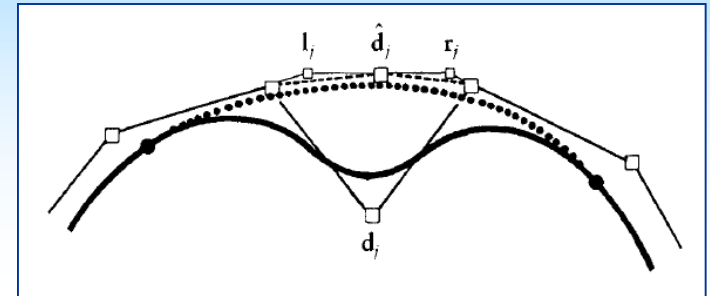
- simasági mérték - a görbületváltozások összege:

$$\sum_i |\kappa'(t_i^-) - \kappa'(t_i^+)| \Rightarrow \sum_i |\ddot{\mathbf{r}}_{ttt}(t_0^-) - \ddot{\mathbf{r}}_{ttt}(t_0^+)|$$

- lokális optimalizálás a csomóértékeknél:
a folytonossági ugrás csökkentése

- csomótörlés \rightarrow módosított görbe
- két szegmens közelítése eggyel \rightarrow új súlyfüggvények, új tartópontok
- csomóbeszúrás \rightarrow görbe nem változik

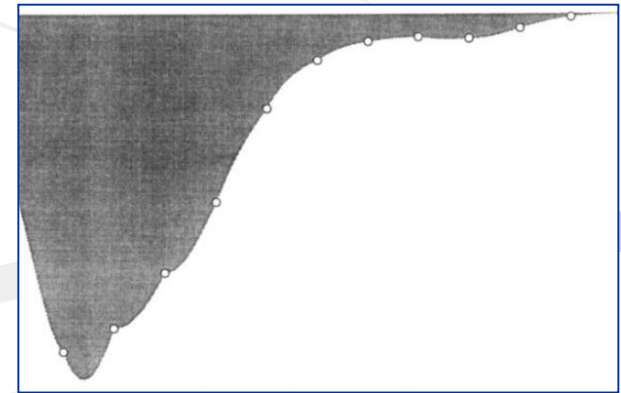
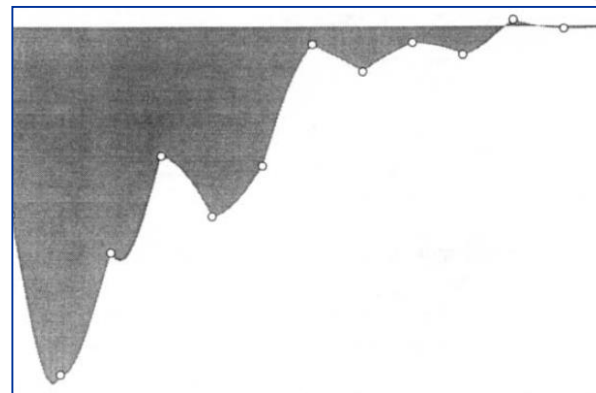
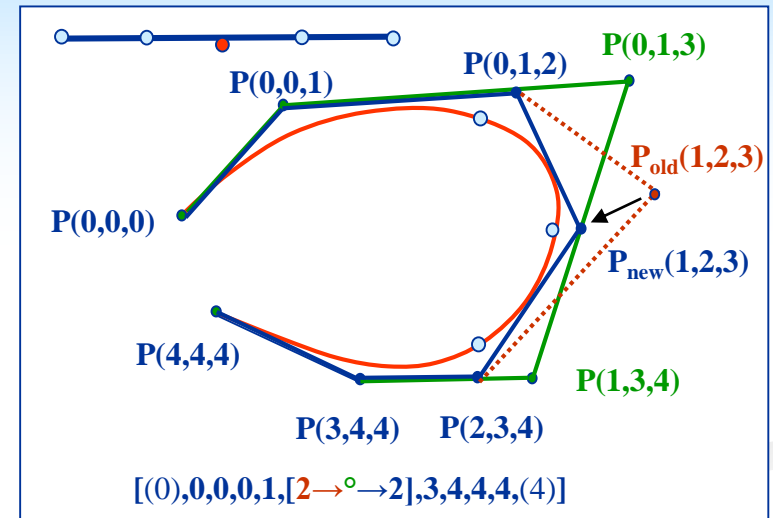
- csomótörlés - nem egyértelmű; legegyszerűbb, ha csak egy kontrollpont változik



Csomótörlés

Kontrollpontok optimalizálása₂

- csomóbeszúrás poláris koordináták segítségével (lásd B-spline fejezet)
- csomótörlés: azonos logika visszafele
- javítandó kontrollpontok sorba állítása a folytonossági ugrások alapján:
 - harmadfokú B-spline esetén: három csomóbeli ugrás összege
 - kontrollpont javítás → prioritás sor módosítása



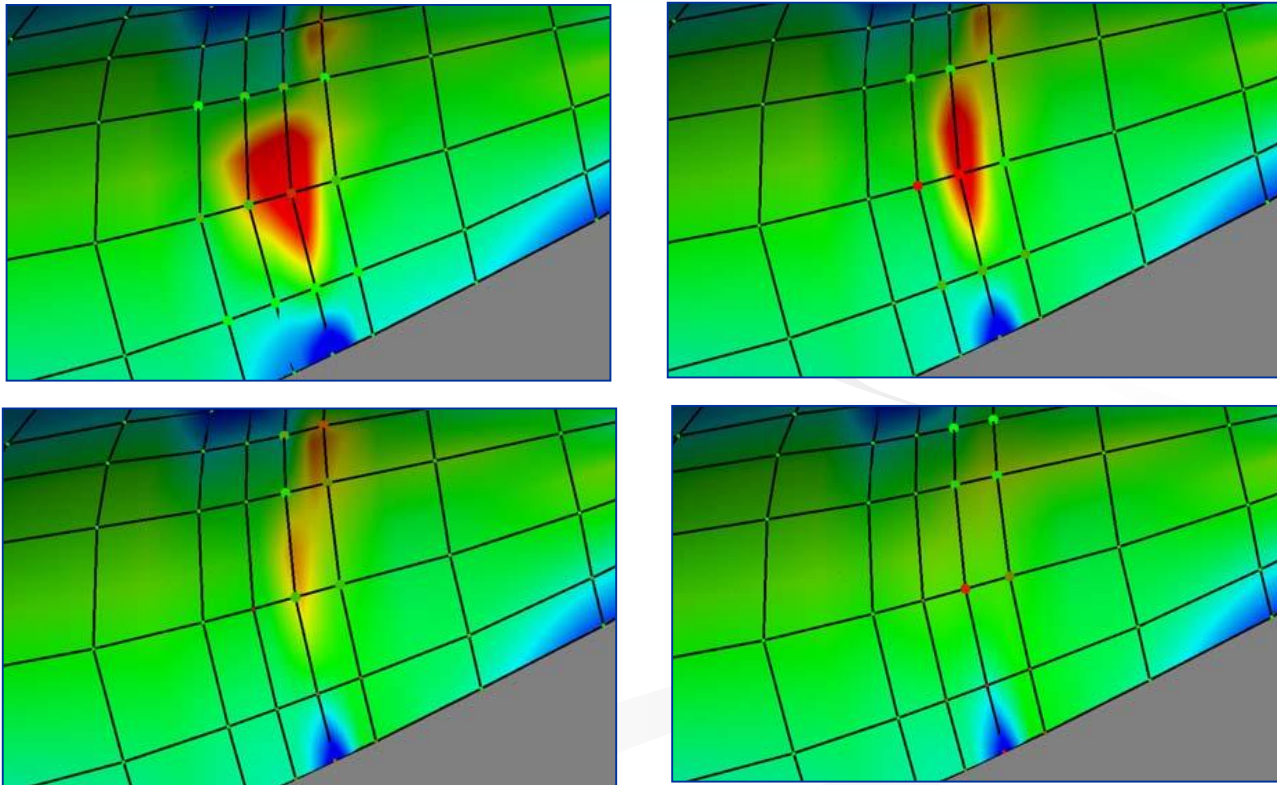
Kontrollpontok optimalizálása₃

Általánosítás felületekre

- a csomók által alkotott rács pontjaiban

a simasági mérték: $|\ddot{\mathbf{r}}_{uuu}(u_0^-, v_0^-) - \ddot{\mathbf{r}}_{uuu}(u_0^+, v_0^+)|^2 + |\ddot{\mathbf{r}}_{vvv}(u_0^-, v_0^-) - \ddot{\mathbf{r}}_{vvv}(u_0^+, v_0^+)|^2$

- a javítandó kontrollpontokat sorba rendezzük és optimalizáljuk

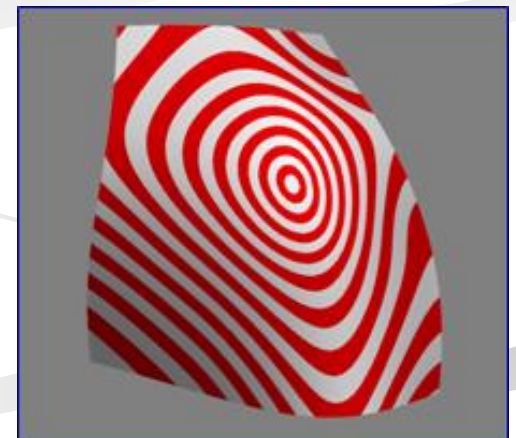
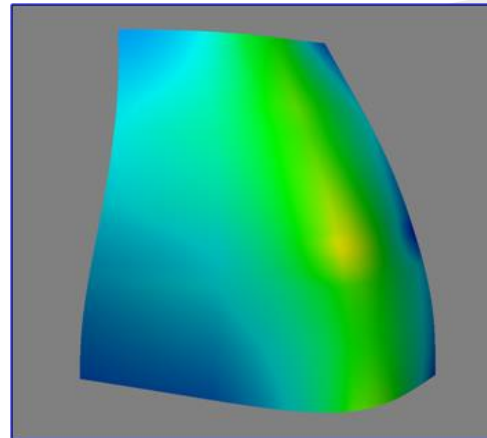
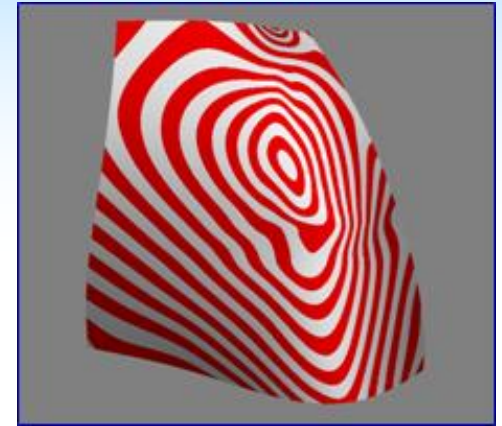
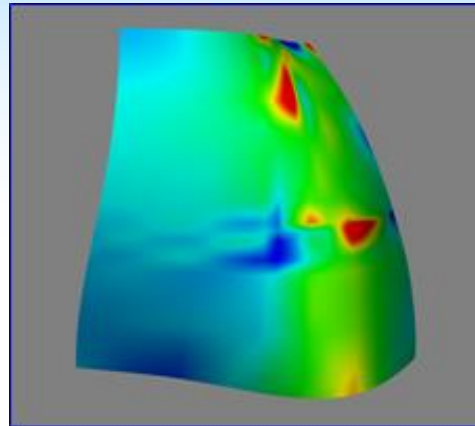


Kontrollpontok optimalizálása

Kontrollpontok optimalizálása₄

Grafikus indikátorok

- síkmetszetek (G^1)
- átlaggörbületi térkép (G^2)
- Gauss görbületi térkép (G^2)
- fényvonalak (isophotes) (G^2)
 - a fény beesési szögét mutatja a normálvektorhoz viszonyítva (diszkrétizált csíkok)
 - nagyon érzékeny felületi jellemző

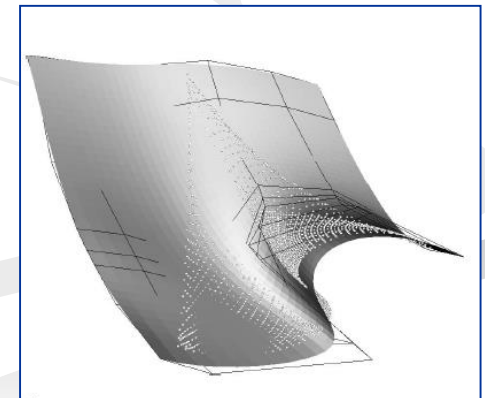
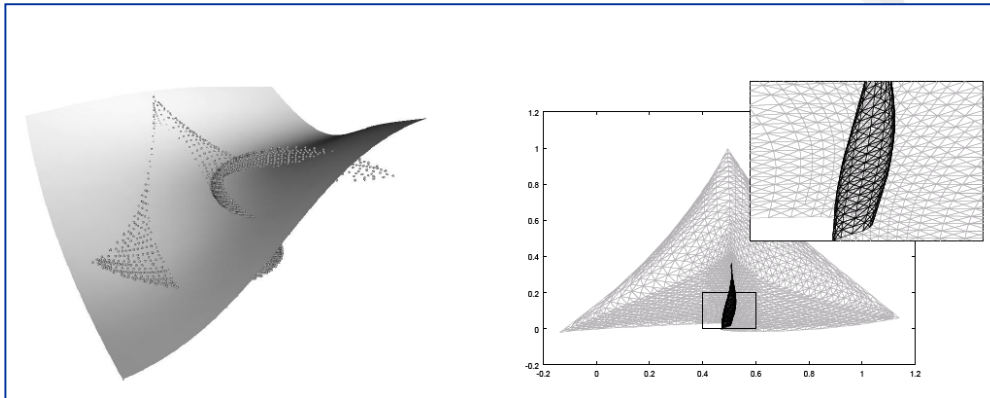
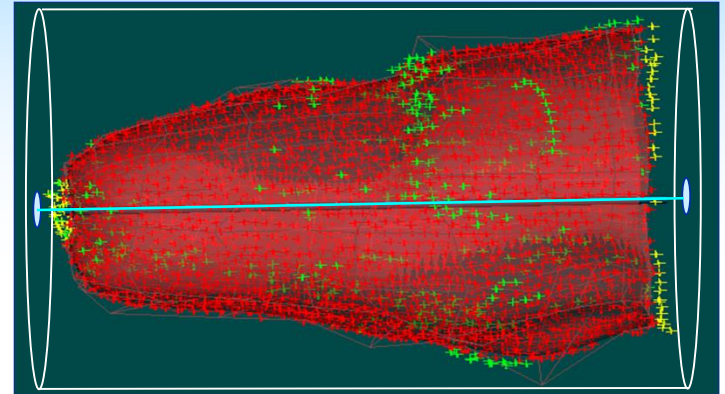


Felületek paraméterezése₁

$$|\mathbf{P}_i - \mathbf{S}(u_i, v_i)|^2$$

Alapkövetelmény: a jó illesztés feltétele

- legegyszerűbb - projekció az LSQ síkra
- referencia felület - tág toleranciával közelítő felület, amely paraméterezhető
 - (i) hengerfelület
 - (ii) alacsony fokszámú Bézier felület
- érvényes parametrizáció: leképzett háromszögek nem torzulnak és nem fordulnak át

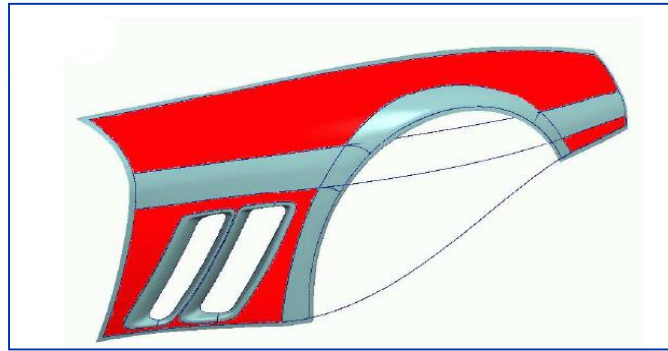


Felületek paraméterezése₂

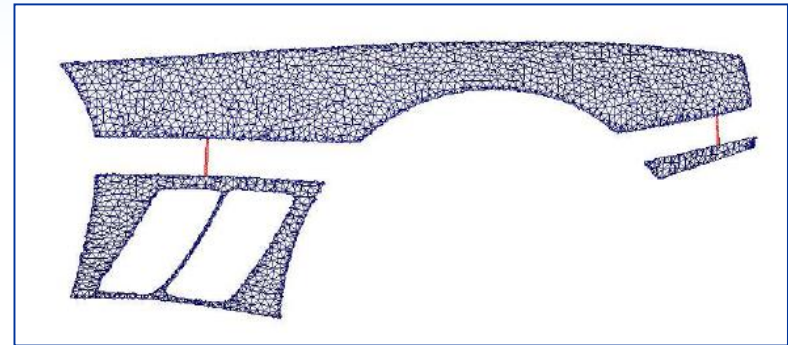
$$|\mathbf{P}_i - S(u_i, v_i)|^2$$

Általános megoldás: síkbaterítés (flattening vagy mesh-parametrization)

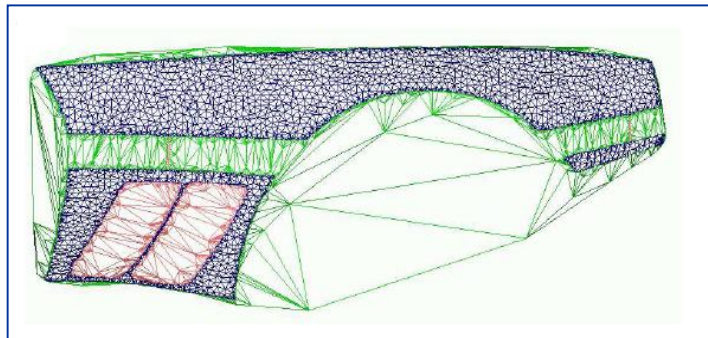
Nagyon komplex kérdés – lásd: [Vaitkus Márton előadása !!!](#)



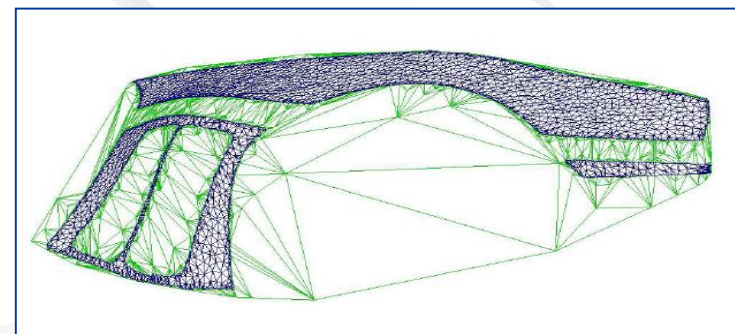
3D modell



Háromszögháló



Lyukak és konkáv részek kitöltése

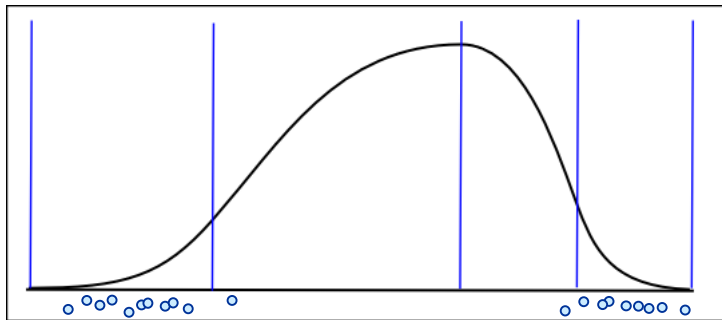
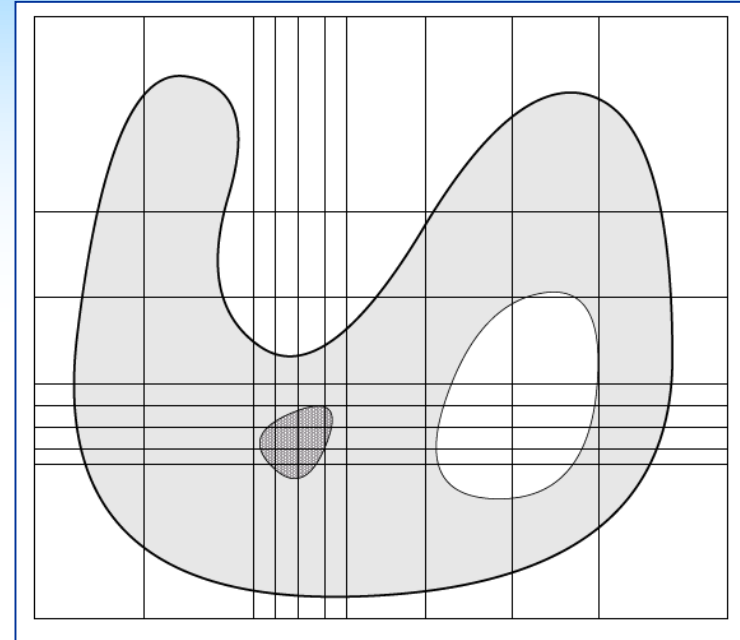


2D parametizáció

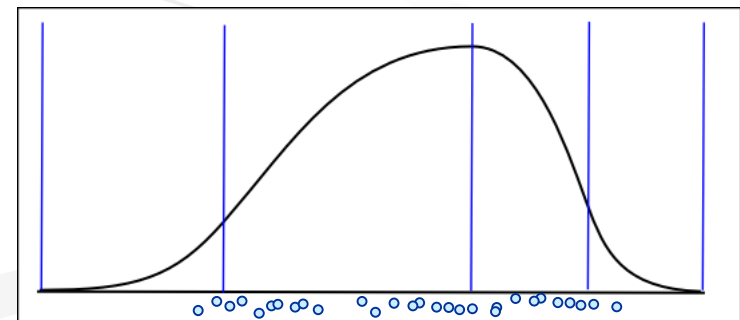
Gyenge kontrollpontok₁

Vágott tartományok illesztése

- lyukak, konkáv részek
- különböző részletgazdaság
- egyenlőtlen csomóeloszlás
- gyenge kontroll pont - a bázisfüggvény csak nagyon kis súlyokat hoz be a minimalizálási egyenletbe
- ezen pontok pozíciója kis mértékben meghatározott → nem kívánatos hullámzás



Gyenge kontrollpont

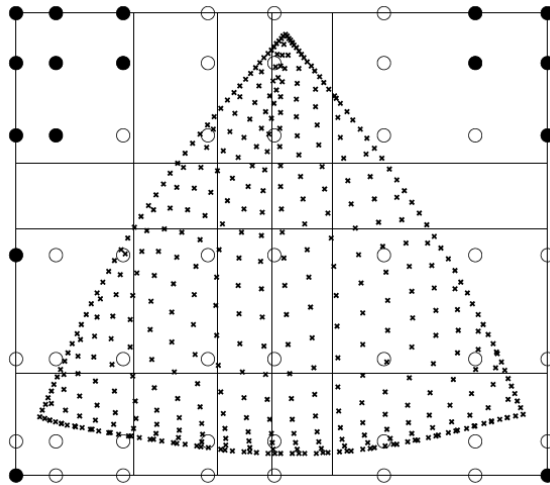


Erős kontrollpont

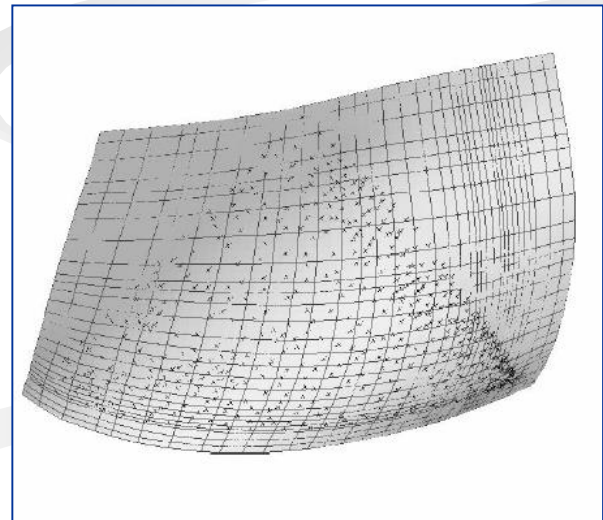
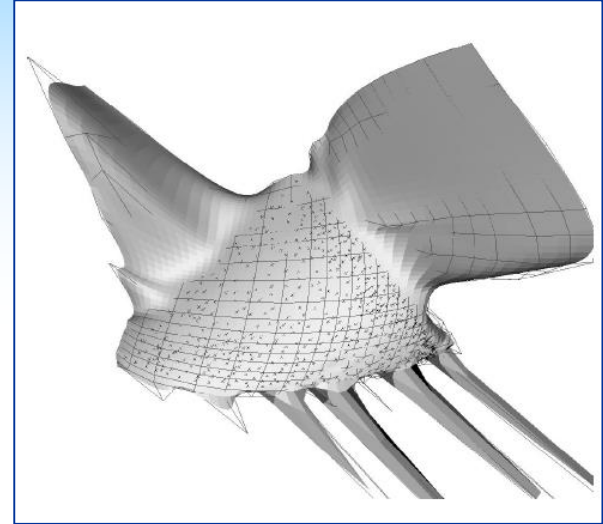
Gyenge kontrollpontok₂

Megoldás: gyenge kontrollpontok
kényszerzése

- kontrollpontok lekötése
- simító függvények alkalmazása
- mesterséges adatpontok generálása



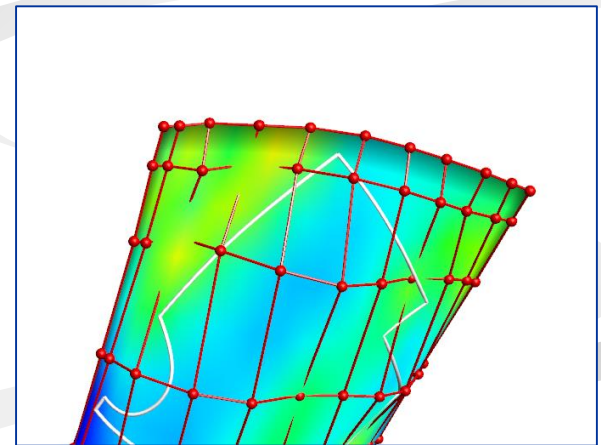
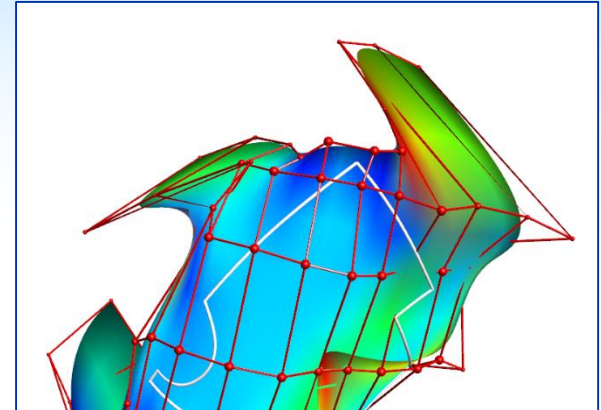
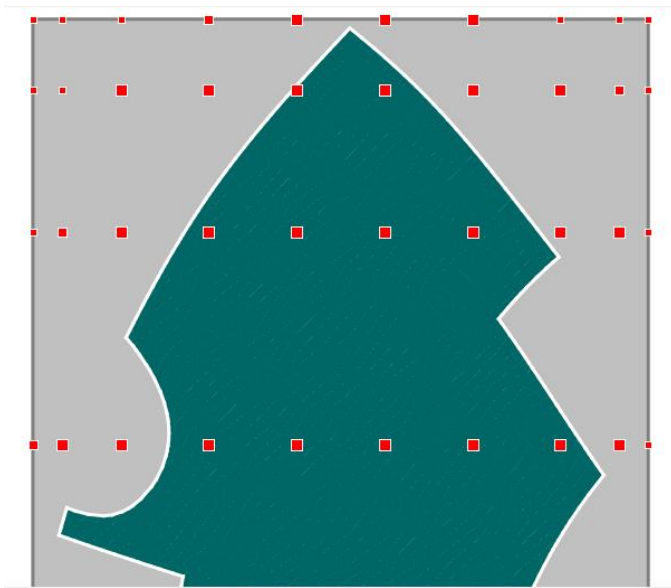
- * parameter values
- knotlines
- normal control points
- weak control points



Gyenge kontrollpontok₂

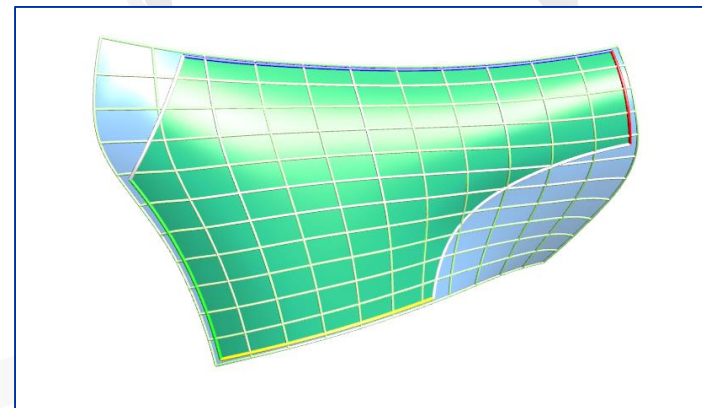
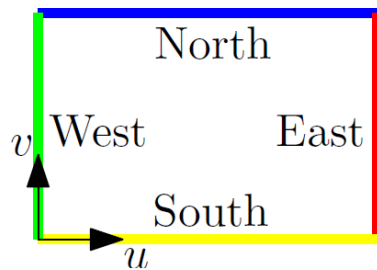
Megoldás: gyenge kontrollpontok
kényszerzése

- kontrollpontok lekötése
- simító függvények alkalmazása
- mesterséges adatpontok generálása

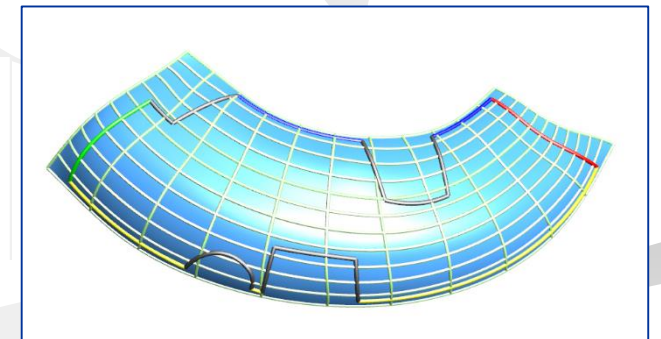
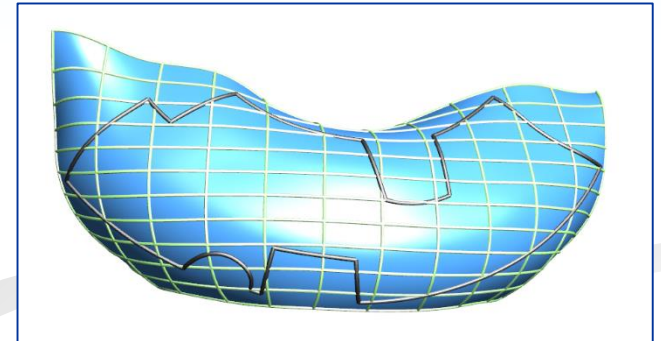
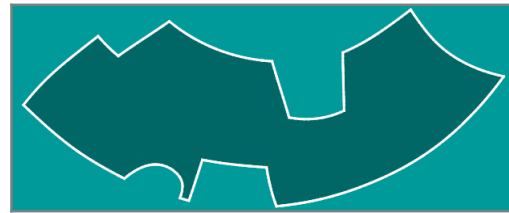
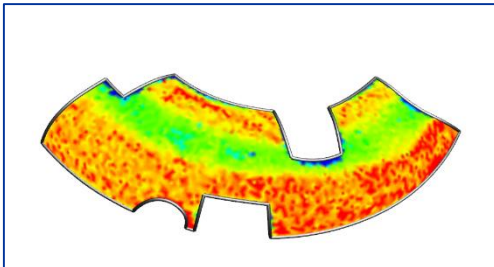
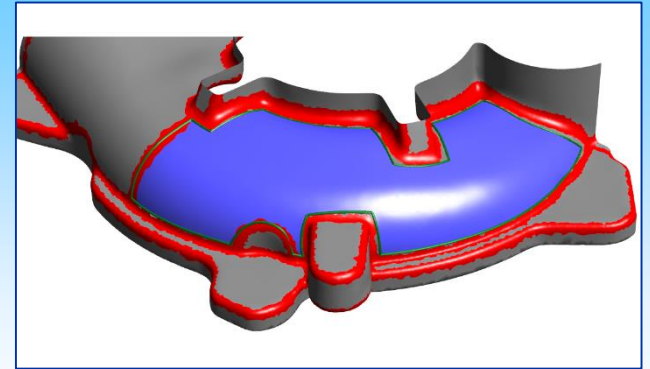


Labeling

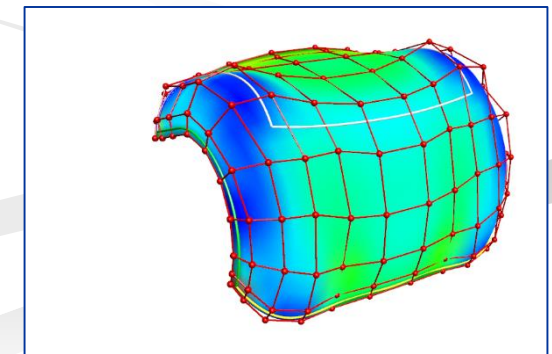
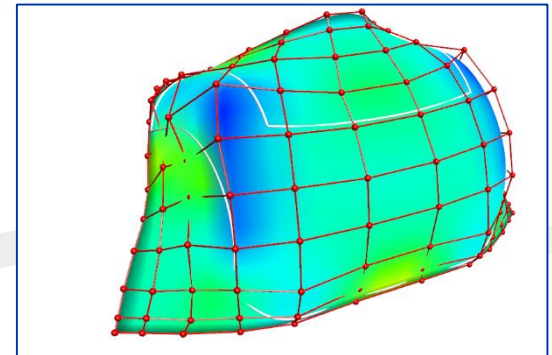
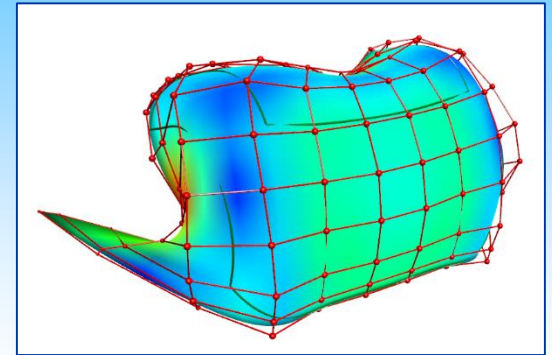
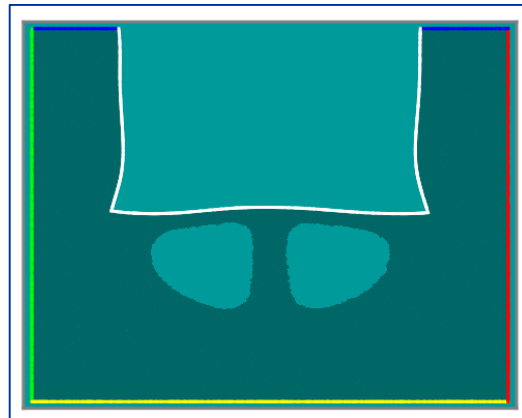
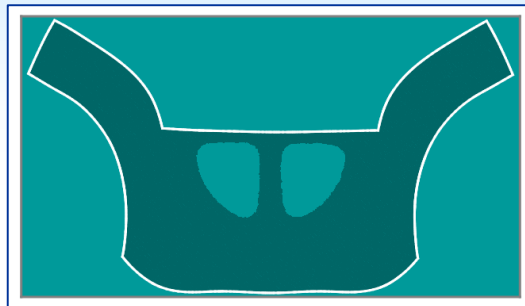
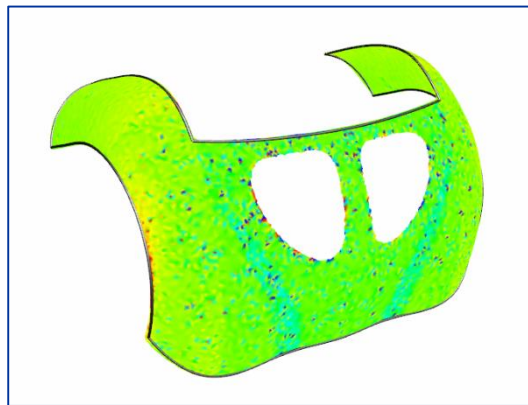
- Cél: az ismeretlen felület orientálása
- Tenzor szorzat felületek – négyoldalú domén
- Labeling – az n -oldalú tartomány határgörbéinek és az illesztendő felület határgörbéinek összerendelése (interaktív vagy automatikus)
- North, East, South, West, Unlabeled (trim görbe)
- Több határgörbének is lehet ugyanolyan labele
- Nem kell az összes labelnek szerepelnie



Labeling -példa₁



Labeling – példa₂



A labeling work-flow

